

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	8	8	8	9
ボーナス	4	3	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	2	3	3

HP	38
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					4	0	3	3	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: 300
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した「種別」の武器を使用した命中率に+1Dする								
スラッシュブロー	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D]する。1シーンに一回使用可能								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。シナリオ一回使用可能。								
パンプアップ	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する								
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の【器用】で判定を行う。対象の戦闘不能から回復し、さらに【HP】を1回復する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品