

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	実はすべての蛮族を見下している		
経験点	2000		族長の命を狙っている 守りの剣に無力化された		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5		16	33 + 1	5
体	14	敏捷度	6		14	32 + 1	5
		筋力	7		8	29 + 1	5
心	6	生命力	10		4	28	4
		知力	15		6	27	4
		精神力	7		5	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	9		
フィジカルマスター	9		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
二刀無双	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリレイ	

名誉アイテム	点数
ヤ・ティール式飛翔殺入門	50
地位：仲間	20
飛天轟雷殺法	30
回転光雲姿勢	30
数多の地獄耳飾り	50
HP専用化	50
MP専用化	50
多機能+真ブラックベルト	100
名誉点所持	920 /合計 1300

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	11	16	16	16	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					3
盾					4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	19	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔剣 (パワーリスト)	振2H	26		2d+	0	11	0	51										
パワーリスト				2d+	0	0												

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セットx2	○□□○□□
スカウトツールx2	○□□○□□
イグニスの魔符	○□□○□□
陽光の魔符+1x8	○□□○□□
月光の魔符+1x8	○□□○□□
マテカ金Ax10	○□□○□□

所持金	76290	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	33 m	99 m	2d+	19	7

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	14	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	数多の地獄耳飾り
顔	ひらめき眼鏡 探索、見識 + 1
首	渦巻鉱のお守り 近接攻撃を命中させられたら呪いダメージ1返す
背中	
右手	敏捷指輪
腰	多機能真ブラックベルト
足	アガミキッド(ディスプレイ・ガジェット)
その他	器用の指輪

装備品	説明
	器用の指輪(ディスプレイ・ガジェット)
左手	筋力指輪
	ブレードスカート k10+戦+筋B@10

その他メモ	自動失敗
生来武器強化S→格闘習熟会得Sダメージ+3	チェック
戦闘特技：アックス習熟S→魔剣ランク上昇S：アックスダメージ+3 2HアックスSを選択	○□□□⑤
魔剣吸収→コア部位の近接攻撃を魔剣と同じデータにする ダメージ総計+6 (武器習熟が乗ると明記)	○□□□⑩
戦闘特技：二刀流	○□□□⑮
実際は爪で攻撃しているがデータは魔剣(アックスS)なので2Hで2回攻撃に習熟ダメージ+6が乗る?	○□□□⑳
ドレイクバイカウント	○□□□㉕
子爵	○□□□㉙
数百人規模の蛮族	○□□□㉚