キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
パーティー	
鳥籠の鳥	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭				オート			イヤリング
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（切断判定+2）、防御不可
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		オート	3	0〜2	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１