

キャラクター名 プレイヤー名  
 リル

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	操霊術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	14歳
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>	D-5-5：決して叶わない夢がある		
<b>経験点</b>	3600		A-2-5：かつては貴族だった A-5-5：才能を絶賛された事がある		

<b>技</b>	5	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	7		18	3				
<b>体</b>	12	敏捷度	10	1		16	2	コンジャラー	10	プリースト/“戦勝神”ユリスカロア	2
		筋力	2	2		16	2	レンジャー	5		
<b>心</b>	13	生命力	6	13		31	5	セージ	4		
		知力	7	8		28 + 2	5	ウォーリーダー	6		
		精神力	9	9		31	5				

<b>戦闘特技</b>	
治癒適性	2122 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
MP軽減/コンジャラー	223 p
魔法拡大/距離	1B39 p
鷹の目	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
ニルーザの杖	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
魔法の発動体。操霊魔法の魔力+1。 オリジナルアイテム																	
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗加工済。【防衛】系。 銃砲の範囲決定が名誉点+200分として扱われる																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>
3 m	16 m	48 m

<b>回避</b>	<b>防護点</b>
2d+ 0	3

<b>HP</b>
63

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	10	16			
深智魔法	2	16			
神聖魔法	2	7			

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>
2d+ 10	2d+ 11

<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>
2d+ 15	2d+ 15

<b>MP</b>
75

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1。 角隠しも兼用
耳 蝙蝠の耳飾り	見えないペナルティを「-2」まで軽減。(GM裁定：魔法の対象選択にも有効扱い)
顔 赤の眼鏡	睨り効果を受ける時、割ると抵抗失敗を自動成功に変わる
首 聖印	ユリスカロアの聖印。神童々に渡された物らしいが、普通の聖印で値段も少しボッタクられている
背中 ウェポンホルダー	武具を1つ。保持できる
右手 叡智の腕輪	
腰 軍師徽章	
足 勇者の証・心	能力値成長で「5・6」以外を振る時1dで振り直し可
その他ポーションインジェクター	魔香水装着

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手 叡智の腕輪	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
軍師の知略	
神速の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅲ・鋼鎧	

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗 チェック</b>
一般技能：貴族（ノーブル）lv5、物乞い（ベガー）lv2、薬剤師（ドランクメイカー）lv7、漁師（フィッシャーマン）lv1 どどんとぶ発言カラー：660099（紫系）	□□□□⑤
ナイトメアのボクッ子魔法使いの少女。 魚介や海鮮などの海の幸が好きで、ステーキなどのガッツリ系肉料理は苦手。あと甘いモノもあまり得意ではないらしい。 冒険者となる以前はフェンディル王国で暮らしていたらしいが、それ以外の詳しい過去については一切語ろうとしないです。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
実家は実はフェンディルでも古い歴史を持つ名家（ノルウィッチ）家で、元々彼女はその家の一人娘。 彼女が生まれるまで跡取りとなる子供が居なかったその家は、しかし名家の娘がナイトメアというのは世間的に色々問題がある可能性を考え、常にリボンや帽子を付けさせナイトメアであることを隠して生活させる事を選びました。 その事実は両親と、一部の信頼の置ける使用人以外には徹底的に伏せ、両親自身も彼女がナイトメアであることなど気にもせず愛情を注い	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

