

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 大成功 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 12 | 8 | 8 | 9 | 9 | 9 | 7 |
| ボーナス | 4 | 2 | 2 | 3 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 2 | 2 | 5 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 31 |
| MP | 36 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 2 | 0 | 4 | 7 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 2 | 3 | 4 | 7 | 9 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: 430
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|----|------|-----|----|
| ウイング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセイトレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に1Dする。 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: エネミー識別を行うことができ、行動済みにもならない | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「対象: 場面 (選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別判定は1回だけ行う。 | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/S | |
| 効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を[対象: 単体※]に変更し、ダメージに+[CL×10]する。 | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 危険感知の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

所持品