キャラクター名: エイル＝サマリス

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	78
冒険者Lv	17	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	2500		本来は異なる性別で育てられた		
			血縁者と死別した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	14		34 + 2	6
		敏捷度	5	5		15	2
体	9	筋力	10	19		38	6
		生命力	12	51		72	12
心	6	知力	6	25	12	49	8
		精神力	16	36		58	9

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	17
プリースト/騎士神ザイア	15	ウォーリーダー	7
フェアリーテイマー	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
バード	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3144p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	IB39 p
治癒適性	2122p	マルチガード	IB32 p
不屈	2123p	魔力撃強化	IB32 p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟/盾	222 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
スキルレギンス	バランス	
メディテーション	特殊能力完全開放	
アンチボディ	騎乗指揮	
チックチック	八面六臂	
スフィンクスノレッジ	騎獣超強化	
□強化	縦横無尽	
騎獣強化	超越騎獣	
探索指令	超人馬一体	
騎獣の献身	軍師の知略	
魔法指示	鉄壁の防陣/１	
□超強化	怒涛の攻陣/２　烈火	
特殊能力開放	鉄壁の防陣/２　鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣/３　甲盾	
獅子奮迅	鉄壁の防陣/４　反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	9	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル+3　ﾏﾅﾀｲﾄ		33	-2	18
盾	グランドパートナーマナタイト		21		4
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	7	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 14	12	13	10										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 12	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	26

HP
170

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 32	2d+ 30

MP
130

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			
妖精魔法	9	17			

装備品		説明
頭	聖印	
耳	シルバーピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	奇跡の首輪	
背中	野伏のｻｰﾏﾙﾏﾝﾄ	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足	黄金の拍車	騎獣の移動力＋５
その他	マギスフィア中	オートガード

装備品		説明
	携帯神殿	
左手	器用の腕輪	

その他メモ

レッサードラゴン
雷竜ライバーン：雷無効
スケルレギンス、シェイプアニマル、ストロングブラッド、リカバリィ　他3種
（成長が早い）

■プロフィール
父と娘で旅をしながら修行を行っていた事がきっかけで男のように育ってしまったドワーフの女性。
とある街で休憩していたころ、父が森に入ったっきり帰ってこないのが気になり、足跡を辿りなんとか探し当てるも
見つかった父は事故で体を強く打ち付け倒れていた。不運にも打ち所が悪く、それが最後の父の姿であった。
遺体が何か大事そうにかかえていたのでよく見るとそれはドラゴンの卵であった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エイル＝サマリス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
防寒着x2	○□□○□□
ワインx10	○□□○□□
お徳用保存食x4	○□□○□□
	○□□○□□
ノーブルドラゴン占有騎獣証	○□□○□□
憤怒のマスク	○□□○□□
ピアシングラムx4	○□□○□□
イスカイアの騎獣甲冑x4	○□□○□□
デモリッシャー+3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石/５	○□□○□□
魔晶石/10x5	○□□○□□
魔晶石/15	○□□○□□
魔晶石/20	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石/３	○□□○□□
消魔の守護石/５	○□□○□□
消魔の守護石/10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
丸太	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
酒場	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金: 325414 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
装飾品	
鎧	
盾	
【流派】	
ファルネアス重装馬闘技	50
	20
	50
	20
	20

名誉点 所持 5340 /合計 5500