

キャラクター名  
古里りか (ふるごとりか)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	中学生/クリエイター
	オプション		年齢	15才	性別	女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	義理の両親	経験	永劫の別れ	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	7r+1	0	8		マイナーで使用により、命中判定達成値+5
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
制服	
カジュアル	
携帯電話	
Dロイス 対抗種	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
姫宮由里香	P 慕情	N 脅威		
サツキ (初めての友人)	P 友情	N 悔悟		
ノーフェイス・メイキング	P 尽力	N 敵愾心		
老夫婦 (義理の両親)	P 憧憬	N 悔悟		
深見さん	P 好奇心	N 劣等感		
ダレン	P 信頼	N 不安		
柴純	P 親近感	N 劣等感		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー		自身	自動	無	
効果: C値-Lv (下限値7)								
エンジェルボイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	無	
効果: 対象メジャーのC値-1 (下限6) 判定+Lv個								
風の渡し手	1	3	メジャー		Lv+1体	自動	無	
効果: 行動の対象Lv+1体								
吠え猛る爪	1	2	メジャー	武器		射撃	無	
効果: 装甲値無視攻撃。攻撃力- (5-Lv) (最大0)								
黄金錬成	1	0			自身	自動	無	
効果: 作成、アフタープレイで常備化ポイント+Lv×3								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	対決	射撃	無	
効果: 攻撃のダイス+Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

老夫婦に引き取られ、義理の両親になって貰ったことを心から感謝している。老夫婦には「りかちゃん」と呼ばれ可愛がられている。無難な中学生生活 (趣味: お絵描き) を送りつつ、影でスマホシナリオライターの仕事をして小金を稼ぎつつ、UGNエージェントの仕事もし、義理の両親へお金を入れている。

友人を心から大事にしていたが、加虐の衝動によって殺してしまってから、友人たちには腫れ物に触るような対応しかできなくなっている。UGNでは、同じような力を持つ者が多く、本来の割りとワガママで素直な性格で接することができる。

黒の長い髪を気に入っており、手入れを綺麗にしている。そのせいで日本人形みたいとよく言われる。

小柄で華奢な体で容赦無くゴツイライフルを操る姿からライフル幼女と呼ばれているが本人は否定し、風の爪跡と名乗っている。中二病気味で、格好いいものに恍惚とする姿も見られる。

一方で、綺麗で優雅な姫宮さんに惚れかけている、年相応の姿(?)も。本来は優しい性格。

【雪野用戦闘(...)φメモ】

C値は始めは10。

Dロイス【対抗種】 2dダメージが増えて3ダメージのバックファイア

マイナー: ボルトアクションライフル 命中率+5

メジャー:

命中は、射撃の場合 7D10 (マイナーでやった場合、7D10+5)

支援の場合 命中自動

コンセントレイト C値-2

吠え猛る爪 装甲値無視 攻撃- (5-Lv)

音速攻撃 攻撃ダイス+Lv個

ライフル 攻撃力8

[ダイスの数]d[ダイスの面]+[固定値]

命中判定の達成値÷10+1個D10 + 武器やエフェクトの攻撃力 - 装甲値 - (ガード値)