キャラクター名
ベガ・ゼロノーク

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	26
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命：孤独

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	43	9	9	12	36	9
ボーナス	13	14	3	3	4	12	3
クラス修正	2	4	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	15	18	4	4	4	12	3

HP	273
MP	217
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファストブランド	至近		25	0		0		0
左手	万能兵器ヴァリアブル		-2	29				-1	
頭部	ミリタントヘルム		3		-1	11	3		
胴部	戦鬼の鎧				-3	27	3		-5
補助	サイクロンアーム					9			
装身具	竜爪の耳飾								
能力値			18	0	4	0	12	8	20
スキル			6		2	5	3		+5
その他	ゲッシュ		2	1	2				
総計(右)			29	26	4	52	21	7	20 m
総計(左)			27	30					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファストブランド	爆撃棍
万能兵器ヴァリアブル	クラッシュアックス
火紋剣	リムブースト・メタル
シェルソード	大地の砥石
漆黒の鋭刃	烈風の砥石
ミストブレイド	戦士の環
クイックケース	蝶の巻物
異次元バック	古代竜の心
ベルトポーチ	制空結界印
ウェポンケース	障壁結界印
クマーラの盾	

現在重量：	78		
最大重量：	78	所持金： 2800	預金・借金： -800000

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	2	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズロジック：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 長剣による攻撃の命中+1d								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功		
効果： １回のメインプロセスに一回カバーを行う								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得する								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果： メインプロセスを１回行う。								
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定を装備している武器の命中判定に変更する								
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果： メインプロセスを得る。未行動でなければならず、使用後行動済みに								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	1/Sr	
効果： 命中判定の達成値を目標値に装備している武器の命中判定を行う。成功したら攻撃は失敗となる								
ファイトバック	1	5	リアクション	武器	単体	命中判定	SL/Sn	
効果： リアクションを装備している武器の命中判定で行う。対象にＣＬ×５のＨＰロス								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージ+CL*10								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ＋【筋力】								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-				
効果： 命中＋２								
カバームーブ	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》				SL/Sn	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								

命中20+6+1+2d6+3d6(マスタリロジックゲッシュ)
バーサーク起動+1d6
長剣　27+6d6(7d6)
キャリバー 20+6+3+2d6+3d6(マスタリマスタリゲッシュ)
29+6d6
バーサークのデメリット-1d6
ドラゴンソウル使用+1d6

武器　29
パッシブ
　ハイパーゲイン15
　ハイボルテージ20

マイナー
　スマッシュ使用　+15
　フルスイング使用(シーン3回まで)　+29+25
　バーサーク使用　+15
　死神の手(シナリオ1回)　+被ダメ
　エンハンスブレス　光属性魔法ダメ

キャラクター名
ベガ・ゼロノーク

プレイヤー名

所持品			
錬金術			
冒険者セット			
釣竿、枕、猟犬			
折りたたみはしご			
マジカルキー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ					
効果：	命中＋２							
セルフヒーリング	1	-	マイナー				1/Sr	
効果：	ＨＰをCL*10点回復する							
ソウルバスター	1	-	効果参照				1/Sr	
効果：	受けたＨＰダメージと同じ値のＨＰロスを与える							
インデュア	1	5	効果参照				1/Mp	
効果：	受けたバッドステータスを回復する							
ネバーギブアップ	1	14	セットアップ				1/Sr	
効果：	ＨＰを最大ＨＰまで回復する							
ダイアナザーディ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果：	ＨＰをCL*10点回復し、バッドステータスを全て回復させる							
アームズロジック：長剣	1	-	パッシブ					
効果：	命中＋１ｄ６							
ハイボルテージ	5	-	パッシブ					
効果：	武器攻撃＋20							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能				1/Sr	
効果：	戦闘不能を回復しＨＰをＳＬ×２０点回復							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	マイナーアクションスキルを同時に使用する							
フルスイング	3	10	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：	白兵攻撃のダメージで武器一つの攻撃力を二倍にして算出							
ツインアーツ	1	-	《ﾌﾙｽｲﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功		
効果：	ツインウェポンで選択していない武器の攻撃力ダメージ増加							
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果：	バーサークの効果中命中+1d6							
ツインウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を二つ使用する							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果：	ボルテクスアタックの使用回数を１増やす							
ファイティングロウ	1	-	パッシブ					
効果：	命中＋２							
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果：	バッシュによる白兵攻撃を二回行う							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ					
効果：	武器攻撃＋【筋力】							
チェンジスケイル	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	物理、魔法防御+SL*3　クリンナップ毎に3点消費							
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	チェンジスケイルを同時に使用							
グレートスケイル	1	8	リアクション	-	自身	自動成功		
効果：	チェンジスケイル中のみ。自動命中の代わりにダメージ-SL:10							
ドラゴンソウル	1	9	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：	判定のダイス＋１ｄ。シーンにＳＬ＋１回							

キャラクター名
ベガ・ゼロノーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンハンスブレス：光	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージを光属性魔法ダメージに変更							
イモータルブラッド	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果：	ＨＰを１ｄ６回復							
スピリットリンク	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	-	自身	自動成功		
効果：	シーンSL+1回。受けるダメージを0に変更し、その分MPを失う							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器に種別：魔導剣追加							
アブストラクターマスタリ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔導銃の命中+1d6							
チェンジガード	1	6	セットアップ	-	効果参照	自動成功		
効果：	物理防御、魔法防御+10							
ストライクダウン	3	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	-	自身	自動成功		
効果：	1ラウンド1回。ダメージ-30							
戦鬼	1	-	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト3点。武器攻撃を3回行う							
守護者降臨	1	12	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	視界	単体	自動成功		
効果：	1ラウンド1回。カバーを行う。							
死神の手	1	-	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオ１回。受けているダメージだけダメージ増加							
不屈の闘志	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	ＨＰをＳＬ×１００回復。シナリオ１回							
アラウンドカバー	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功		
効果：	シナリオSL回。範囲に対してカバーを行う							
インバルネラブル	1	-	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功		
効果：	受ける予定のダメージを0に変更する							
エンラージリミット	1							
効果：	所持品の重量制限が筋力基本値×２になる							
イミューンウェイト	1							
効果：	装備している防具の移動修正を±０に変更							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲されたときリアクションのダイスを減らさなくてよい							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知の判定＋１ｄ							
ベアアップ	1							
効果：	リアクションとして行う精神判定＋１ｄ							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除の判定に＋１ｄ							
インテンション	1							
効果：	ＭＰに＋ＣＬ							
トレーニング：器用	1							
効果：	能力基本値＋３							
トレーニング：精神	1							
効果：	能力基本値＋３							

キャラクター名
ベガ・ゼロノーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1							
効果：能力基本値＋３								
マジカルハーブ	2							
効果：プリプレイの度にハイＭＰを２個取得								
フェイス：アーケンラーブ	1							
効果：命中＋１								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：シーン1回。所持しているポーションを１つ取得								
トランプ	1							
効果：情報収集判定の直前。その判定に＋２ｄ。シナリオ１回								
マシンアーマー	1							
効果：物理防御＋２、魔法防御＋１								
マシンリム	1							
効果：筋力、器用、敏捷の基本値＋１								
イクイップリミット	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果：装備部位：右手と左手の武器を所持品とし、所持品のアイテムを右手、左手に装備することが出来る								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								