

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	女性
称号クラス				年齢	21才
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	9	8	9	12	9
ボーナス	4	5	3	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	7	4	2	3	5	4

HP	61
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイジハンマー	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胸部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			7	0	4	0	5	7	10
スキル	サバイブ&アンブレイカブルボディ&シールドスラム&サクセッション&フェイス:グランアイン			7		19	9		
その他									
総計(右)			5	18					
総計(左)			7	7	3	32	14	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*5	
MPポーション*3	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量:	9	所持金:	1285	預金・借金:	0
最大重量:	35				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:打撃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	打撃武器命中+1D							
インビジブルアタック	★	3	マイナー	-	自身	-		
効果:	命中+1D							
シールドスラム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	白兵ダメージ+4							
サバイブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物防+15、魔防+5							
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	物防+4、魔防+4							
ワンオンワン	★	3	セットアップ	-	自身	-		
効果:	決戦状態にする							
エキサイトバトル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	決戦時、白兵ダメージに+3D							
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	登攀や跳躍の判定に+1D							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	所持重量*2							
サクセッション	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	レイジハンマー攻撃力+1							
フェイス:グランアイン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	攻撃力+2							
スティグマ	★	-	判定後	-	-	-		
効果:	フェイト後出し可							
効果:								

▼キャライラスト  
<http://whitecafe.sakura.ne.jp/image/rakugaki/tea.jpg>

▼背景  
 西方の田舎騎士の娘だが、親が多額の借金を残して世界。腕っ節以外何もなかったのでクラン=ベルのコロシムで稼いで借金を返し始める。ある日、かなり高ランクの賞金がかかったモンスターと対決し、幸運にも勝利を収めたことで多額の賞金を得る。その結果、借金は完済し自由の身になったが、何分戦うことしかしてこなかったのので何をしたら良いかわからず、とりあえず適当に決めたギルドに加入する。

▼性格  
 あまり細かいことに拘らず、何事もなるようになるさと思っている楽天的な性格。なぜかたまに片言で話す。