

キャラクター名
都築京香

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	プランナー
	ノイマン					
オプション			年齢	15歳ほど	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	40	%
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:古代種	P	N			
レネゲイド	P 可能性	N 不安			
人類	P 興味	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:	2		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	<意志>		
効果: <情報:>の代わりに<意志>で判定可能 ダイス+Lv個								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: ラウンド中、メジャーでのダイス+Lv個 自身対象不可								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次回メジャーアクション C値-1 ダイス+Lv								
常勝の天才	3	5	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: ラウンド中攻撃力+ [Lv×3]								
ブリッククリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果: イニシアチブに割り込み行動 組み合わせ不可								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定直後、達成値+Lv×3								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定のダイス+Lv 基本侵食+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中【精神】判定に+ [Lv×2]								
イモータルライフ	1		オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘不能時に復活、HP+2d 同値分侵蝕率UP								
プロファイリング	★							
効果:								
究極鑑定	★							
効果:								
効果:								
効果:								

別の世界線から現れた都築京香。
元の世界ではUGN、FH共に協力しながらレネゲイドの新たな進化の可能性を追求していたが、世界喰いに喰われ全てを失う。
長い放浪の末に此方の世界線に辿り着いたは良いが、現世界線の都築京香とはコンタクトが取れない状態となっていた。
一応は現状を彼女なりの"プラン"の結果であると解釈し、現在はなるべく世界線に干渉しないよう、けれど一方で"プラン"の一助となるような人材の育成を行いつつ元世界へ戻るための"プラン"を構築している。