プレイヤー名 -

種族	エルフ	種族特徴	暗視、	剣の加護/	/優し ⁻	き水	
生まれ	射手	性別				年齢	75(15)
冒険者Lv	17			は貴族だい験したこと		. Z	
経験点	1500			試みたこ			

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
+±	13	器用度	10	43	12	78	13
技	13	敏捷度	9	33	12	67 + 2	11
体	5	筋力	1	9		15	2
144	ر	生命力	7	18		30	5
٠٠.	8	知力	8	24	12	52 + 2	9
心		精神力	6	13		27	4

140回 フィオレンツァ・アシュリー

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17		
プリースト	2		
マギテック	15		
スカウト	12		
エンハンサー	7		

L			
戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	射手の体術	IB29 p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	IB39 p
ファストアクション	2123p	デュアルアクション	FC27p
影走り	2120p	曲射	FC27p
トレジャーマスター	3143p		р
精密射撃	IB30 p		р
魔法誘導	IB32 p		р
魔法収束	IB39 p		р
魔法制御	IB32 p		р
両手利き	IB32 p		р
二刀流	IВ30 р		р

言語	会話	読文
エルフ語	0	0
交易共通語	0	0
魔動機文明語	0	0

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション	HP強化	鉄壁の防陣4/反攻
キャッツアイ	特殊能力開放	
アンチボディ	人馬一体	
ガゼルフット	HP超強化	
スフィンクスノレッジ	魔法指示	
デーモンフィンガー	超高所	
ケンタウロスレッグ	縦横無尽	
リカバリィ	バランス	
ワイドウィング	パラライズミスト	
ジィプロフェシー	軍師の知略	
モラル	神速	
遠隔指示	怒涛の攻陣 1	
探索指令	鉄壁の防陣 2 /鉄鎧	
チャージ	鉄壁の防陣3/甲盾	

L-L 614	技能	基本	基本	基本追加	
技能	レベル	命中力	回避力	ダメージ	

ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	30	28	19

=	,	=	
7	_	/=	

	必要		
ランク	筋力	回避力	防護点

必要

鎧	マナコート	1		8
盾	オートガード 2		2	2
その他補正(防具	智熟/回避行動 etc)			
回避技能	シューター	合計値	30	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正		C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+3 _{射程10m、装填2}	1H	1	4	2d+ 34	10	27											
デリンジャー+3 _{射程10m、装填2}	1H	1	4	2d+ 34	10	27											
ノーマルボウ ^{射程20m}	2H	7		2d+ 30	10	19	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移	動	通常移	動	全力移	動
3	m	71	m	213	m

魔物知識/弱点 0/×

先制力

2d+ 26

防護点	
14	

HP
83

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 25	2d+ 24	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			
魔動機術	15	24			

	装備品	説明
頭	フローティングマギスフィア(大	オプ° ション : ショットカ``ン/ヒーリンク``/レーサ``ー
耳	聖印	
顔	フローティングマギスフィア(大	オプ° ション : グレネード
首	フローティングマギスフィア(大	
背中	マギスフィア (大)	
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ハ゛レットスリンカ゛ー	
その	他マギスフィア(大)	

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	
	フローティングマギスフィア(大	

一そに	ソ他	х.	t	_
般技能				

貴族 (ノーブル):5 :5

【超越者の特典】

·超越判定

Lv 1 6以上の技能(冒険者技能含む)で判定を行う場合 2d6の出目が10以上の場合振り足していくことができる (9以下が出るまで継続する) 達成値が41を超えて成功すると「超越成功」と呼ばれる。

・剣の加護/運命凌駕

一日一度だけHP/MPを完全回復させる(望まない効果も全て解除する)

自動失敗	_
チェック	

#キャラクター名 プレイヤー名 一 140回 フィオレンツァ・アシュリー 140回 フィオレンツァ・アシュリー

一般装備品	(消耗チェック)	00000	00000
冒険者セット	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
魔晶石/10	00000	00000	00000
魔晶石/15	00000	00000	00000
魔晶石/20	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
消魔の守護石/5	00000	00000	00000
消魔の守護石/10	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
マギスフィア(大x10	00000	00000	00000
スカウトツール	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
【矢玉】	00000	00000	00000
通常弾	00000	00000	00000
活性弾	00000	00000	00000
潜行弾	00000	00000	00000
	00000	000000	00000
	00000	000000	00000
	00000	000000	00000
	00000	000000	00000
	00000	00000	00000
	00000	000000	00000
	00000	000000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000	00000	00000
	00000		預金・借金
		—————————————————————————————————————	G 名誉点

名誉アイテム	点数
装飾品	50
装飾品	50
武器専用化	100
	0
__\	
流派	
	0
	0
名誉点 所持 3550 /名	 計 3750