

キャラクター名  
140回 フィオレンツァ・アシュリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	75(15)
冒険者Lv	17	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1500		臨死体験したことがある 自殺を試みたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	43	12	78	13
体	5	敏捷度	9	33	12	67 + 2	11
		筋力	1	9		15	2
心	8	生命力	7	18		30	5
		知力	8	24	12	52 + 2	9
		精神力	6	13		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17		
プリースト	2		
マジテック	15		
スカウト	12		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	射手の体術	IB29 p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	IB39 p
ファストアクション	2123p	デュアルアクション	FC27p
影走り	2120p	曲射	FC27p
トレジャーマスター	3143p		p
精密射撃	IB30 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	HP強化	鉄壁の防陣4/反攻
キャッツアイ	特殊能力開放	
アンチボディ	人馬一体	
ガゼルフット	HP超強化	
スフィンクスノレッジ	魔法指示	
デーモンフィンガー	超高所	
ケンタウロスレッグ	縦横無尽	
リカバリィ	バランス	
ワイドウィング	パラライズミスト	
ジプロフェシー	軍師の知略	
モラル	神速	
遠隔指示	怒涛の攻陣1	
探索指令	鉄壁の防陣2/鉄鎧	
チャージ	鉄壁の防陣3/甲盾	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	17	30	28	19	

鎧と盾		必要		ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	マナコート		1								8
盾	オートガード2							2			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能								シューター		合計値	
										30 14	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+3 射程10m、装填2	1H	1	4	2d+ 34	10	27											
デリンジャー+3 射程10m、装填2	1H	1	4	2d+ 34	10	27											
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 30	10	19	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	71 m	213 m

回避	防護点
2d+ 30	14

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	11			
魔動機術	15	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 24

MP
80

装備品	説明
頭 70-ティグマギスピア(大)	オプション: ショットガン/ヒーリング/ルーザー
耳 聖印	
顔 70-ティグマギスピア(大)	オプション: グレネード
首 70-ティグマギスピア(大)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 バレットスリッパ	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
70-ティグマギスピア(大)	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
貴族(ノーブル): 5 : 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
【超越者の特典】	□□□□⑮
・超越判定	□□□□⑳
Lv16以上の技能(冒険者技能含む)で判定を行う場合 2d6の出目が10以上の場合振り足していくことができる(9以下が出るまで継続する) 達成値が41を超えて成功すると「超越成功」と呼ばれる。	□□□□㉑
	□□□□㉒
・剣の加護/運命凌駕	□□□□㉓
一日一度だけHP/MPを完全回復させる(望まない効果も全て解除する)	□□□□㉔

