

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自(効果)	前科者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	4	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/S	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルを打ち消す。								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:魔導銃」の武器を使用した命中判定に+1Dする								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中判定	1/S	
効果: 対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、装備している「種別:魔導銃」の武器の命中判定で行う。この対法に勝利した場合あなたへの攻撃は失敗となる。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果: この回避判定の達成地に[SL×2]する。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あなたは「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品