

キャラクター名
リア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	0		大切な人と生き別れている 大きな挫折をしたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	0		8	1
体	6	敏捷度	4	2		12	2
		筋力	5	1		12	2
心	9	生命力	11	1		18	3
		知力	12	7		28 + 2	5
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
セージ	6		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1215 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	2	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 仮面(木製)	目元だけ隠れるやつ
首 チョーカー	
背中 インテリアマルサック	魔物知識、探索、危険感知、畏感知+1
右手 マナリング	
腰 ランタン(魔法発動体兼)	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

その他メモ ・はいてない系仮面女子 ・はいてない以外はまともだけどころちよくボンコツ ・師匠(育て親)に騙されてランタンを持たないと魔法が使えないと思っている ・売春婦と間違えられて一度牢屋にぶち込まれたことがある ・・・・だったのは過去の話、酸いも甘いもかみ分けて旅を経てだいぶ成長しました。 世界を救ったりとかそういうことは関りが無い少女である 使い魔：蜘蛛(ナッチャくん)は渋い声でしゃべるナイスミドルである	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
--	---