

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ナイト | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 10 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 闘士 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 22 | 9 | 8 | 9 | 21 | 10 |
| ボーナス | 8 | 7 | 3 | 2 | 3 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 3 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 8 | 5 | 2 | 3 | 9 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 128 |
| MP | 68 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | レッドコメット(賢者の石) | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ソードストッパー | | | | | 19 | | -2 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 黒帯 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 5 | 0 | 9 | 8 | 16 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | 27 | 17 | | |
| 総計(右) | | | 8 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 0 | 4 | 49 | 26 | 5 | 16 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| HPPOT1 | |
| MPPOT8 | |
| 冒険者セット | |
| 火酒1 | |
| POTホルダー | |
| バックパック | |
| モーニングスター | |
| ベルトポーチ | |
| 小道具入れ | |
| | |
| | |

現在重量: 4
 最大重量: 24
 所持金: 7950
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|------------------------|-----|-------|----|----|----|-------|----|
| プロビデンス | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: | 作成時にフェイト+1 | | | | | | | |
| バッシュ | ○ | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー打撃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| クランブルスタイル | 1 | | R終了 | | | | | |
| 効果: | 最大HP/2保障。戦闘不能回復も。 | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | | | | | | | |
| 効果: | 頭胴なし。防15,魔防5 | | | | | | | |
| パシスタンス | 3 | 10 | セ | | | | HPMAX | |
| 効果: | シナ3。HPがSL*10上昇。シナ終了まで。 | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DL後 | | | | | |
| 効果: | 防御中1回。 | | | | | | | |
| メイスファイティング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 打撃武器で格闘。コスト+1適用済み | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | | | | | | |
| 効果: | シナ1。相手にHPロス | | | | | | | |
| ペネトレイトブロウ | 1 | 7 | MA | | | | | |
| 効果: | 防御0として計算。 | | | | | | | |
| テクニカルガード | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 頭防なし。盾防+CL | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 4 | DL後 | | | | | |
| 効果: | 物理-15 | | | | | | | |
| カバームーブ | 2 | 4 | カバー | | | | | |
| 効果: | シナSL回。20m | | | | | | | |
| セルフヒーリング | 1 | | ma | | | | シナ1 | |
| 効果: | HPをCL*10回復。 | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | | | | | 防御1 | |
| 効果: | バステ全回復。 | | | | | | | |

3d6+9
 2d6+24
 [MP7]防御無視

物心ついた時から奴隷階級でグラディエーターをしていた。
 勝ち続けて恩赦を得ても、特に意識もせずにグラディエーターをしていた。
 師匠(モンク僧)と出会い、仏門のようなものに目覚めていく。
 強さを求める悪霊に師匠は呪い殺され、自分に憑いている。
 目的は強さを求める+呪いを解く。

呼び方
 ~殿

1話古代の機械城

