

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ひきさく		アクション	2	0	肉弾攻撃+連撃 (同エリアのゾンビの数/10)
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
頭		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃 1 + 連撃 (同エリアのナイトメアの数/10)
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
脚		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃 1
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃 1 + 全体攻撃
頭		よぶんなにく×10		オート	なし	自身	
腕		よぶんなにく×10		オート	なし	自身	
胴		よぶんなにく×10		オート	なし	自身	
脚		よぶんなにく×10		オート	なし	自身	
胴		とまらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援 1
脚		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害 1