

キャラクター名
黒峰逢真

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	ヤクザ	カヴァー	ボス
	オプション		年齢	30歳	性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	43	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	57
肉体	3	1	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	10r+7		13+α		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
伊庭宗一	P 傾倒	N 嫉妬		
黒島光男	P 有為	N 侮蔑		
青龍組	P 連帯感	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:遺産継承者	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:キュマイラ	2							
効果:	HP+[Lv*7]。基本侵蝕値に+4。							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1シーンLv回。エンゲージ、封鎖無視の戦闘移動。							
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻撃力+[Lv*2]。							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	《完全獣化》の効果中、アイテムを扱える。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	【肉体】判定のダイスを+[Lv+2]個。							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]。ダイス-2。							
魔人の弩	2	5	メジャー	武器	単体	白兵/射撃リミット		
効果:	1シナリオLv回。《巨人の斧》を組み合わせた攻撃力に+10。							
プライマルレイジ	1	4	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	メインプロセス間攻撃力+[Lv*3]。暴走付与。							
拒絶領域	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	暴走時、HPダメージを常に-[Lv*5]点軽減。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

錦会組長。
慈悲はある。

PC②
カヴァー/ワークス ボス/ヤクザorマフィア
シナリオロイス 青龍組 [連帯感/憤懣]
貴方は、三日月市に新しくできた組織のトップである。
オーヴァードの力も使い、組織を立ち上げ、成長させてきた。
しかし、その成長を快く思わないヤクザ組織・四龍会と対立している。
最近、部下が何者かに襲われる事件が多発している。
四龍会の仕業とあたりをつけ、けじめをつけるために争いの場へと赴く。

侠客の刃
種別:白兵 技能:白兵
命中:0 攻撃力:8 ガード値:4
射程:至近
義侠に生きた男が用いたとされる長ドス。
義の為立つものに力を与えられている。
マイナーアクションで使用する。
他エフェクトと組み合わせで使用する場合、それ以降タイタス昇華の効果を「戦闘不能からの回復」以外で使用できない。
効果を使用した際に、2D10のHPを失う。HPは0以下になっても良い。
そのシーン中の攻撃力を+ [消費したHP×2] とする。