

キャラクター名 エルミア=アイナリンド プレイヤー名  

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	大切な人と生き分かれている		
経験点	110		純潔である のめり込む趣味がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	3		19	3	プリースト/アステリア	8		
体	5	敏捷度	3	2		14	2	レンジャー	4		
		筋力	6	1		12	2	セージ	5		
心	12	生命力	7			12	2	ウォーリーダー	5		
		知力	11	9		32 + 1	5				
		精神力	4	6		22	3				

戦闘特技		値	単位
鋭い目	2120	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
MP軽減/プリースト	223	p	p
魔法収束	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ・精定	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
戦旗槍				2d+	0	0	0											
スピア+戦旗槍、抵抗				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法+1 ピクシー達からもらった
背中 迷彩ローブ	野外の隠密判定、尾行判定+2
右手 知力の指輪	割ると知力+13
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 聖印	木彫り。風に舞う木の葉がモチーフ。

装備品	説明
左手 知力の指輪	割ると知力+13

— その他メモ		自動失敗
一般技能： 絵師Lv.4 料理人Lv.3 歌手Lv.3		チェック
ある森にあるエルフの里出身のエルフ。 普段は絵を書いたり、料理をしたり、歌を歌っていることが多かった。 ある日冒険者として先に活動していた兄が里帰りし、宴の後皆眠ったが、気づいたら辺りは火の海となっていた。 避難場所に兄がいなくて、探しに戻ったら火の海の中心にいた。 ただエルミアが覚えてる範囲では兄は魔法使いではなく、フェンサーバードのはず...これは一体どういうことだと戸惑っているうちに兄は消えてしまい、兄を探すために冒険者となった。 亡き里の名前はアルヴリンガー。(典型的な森にあるエルフの里) 家族構成は両親と兄とエルミア。		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

