キャラクター名: アラジン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	150		父親が旅に出ている		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	1		11 + 1	2
		敏捷度	4			10	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	1			8	1
心	14	知力	5			19 + 1	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間分 ○□□○□□
- 魔晶石5点 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 知力の指輪 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 284 G

預金・借金 G

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

ハイマンとして魔法の申し子と呼ばれ魔法に関しては神童と呼ばれていた。
無邪気で純粋な為裏工作や話術が苦手。思ったらすぐに口に出す、思ったらすぐ行動。
ずっと本ばかり読んでいたため力もなく不器用で足も遅い…
魔法の申し子…逆に言えば魔法しかない子…
親友がいたがお互いを高めるためにお互い修行の旅に出て以来会っていない
父親も冒険者のため家にはほとんどいない
優しいおねいさんが大好きで「柔らかくて胸の大きい美人なお姉さん」を見つけると躊躇なく胸元に飛び込む癖がある…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟