キャラクター名
ピート＝フロート

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	目標としている人がいる		
経験点	2780		近所に芸術家が住んでいる		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	4		24 + 1	4
		敏捷度	7	4		23 + 1	4
体	2	筋力	4	3		9 + 2	1
		生命力	13	4		19	3
心	11	知力	2	1		14	2
		精神力	17	3		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/フレイル	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
まじｎ…ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の武器：フレイル	1H両	10	0	2d+ 12	10	13	15										
魔法の武器：フレイル	1H両	10	0	2d+ 12	10	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	抗夫のヘルメット	坑道でのみ防護点＋1
耳		
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する抵抗力判定に+1
背中		
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	敏捷の指輪	

	装備品	説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

彼もまたイタズラ、揉め事、祭りの好きなごくごく一般的なグラスランナーであったが、旅のサーカス一座を見て以来、
その華やかさと派手さに心惹かれ、旅芸人を志す。
旅の資本はまず体から、芸の幅はまず経験から、ということで近所の冒険者に押しかけ弟子となる。

戦闘特技習得予定
1:武器習熟：フレイル
3:両手利き
5:二刀流
7:頑強
9:武器習熟：フレイルII
11:武器の達人

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ピート＝フロート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
《必須系》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
	○□□○□□
《娯楽》	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
	○□□○□□
《消耗品》	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石3点x60	○□□○□□
迷宮コンパス：街	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
器用の指輪x7	○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□
知力の指輪x9	○□□○□□
	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□