キャラクター名: コウスケ・E・アビスゲート

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	家族から探されている		
経験点	40		恋人の（恋人だった人の）大切なものを持っている		
			神に入信を迫られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	5	14	40 + 2	7
		敏捷度	6	3	13	38 + 2	6
体	7	筋力	10	3	17	37	6
		生命力	5	2	4	18	3
心	4	知力	4	2	23	33	5
		精神力	2		9	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
ソーサラー	6		
スカウト	12		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
必殺攻撃	226 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
インスタントウェポン		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	17	16	16
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔導機剣レミティア	1H投	5	1	2d+ 18	9	19	14										
魔導機剣レティアノス	1H投	5	1	2d+ 18	9	19	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品ダイスに+1
背中	リトルウィング	
右手	宗匠の腕輪	能力値を+2破壊すると+14
腰	チキンベルト	合言葉：スクラップマシン
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	能力値を+2破壊すると+14

その他メモ

子供のころから影が薄く家族にも忘れられるほど。幼稚園の迎えを母親に忘れられるなどのエピソードがある。
ある日、学校のクラスごと異世界に転移する事件が起き、そこで持ち前の影の薄さを利用し暗殺者として活躍する。
そこでウサ耳のある種族の女性を恋人に持ち、貰ったお守りを持っている。
異世界で起きた事件の黒幕である女神を殺した魔王様(クラスメイトの一人)の右腕として元の世界に帰還した後も奮闘する。
事件に巻き込まれSW2.0の世界に転移して旅をしてるということでオナシャス(種族が人間じゃないのは許して)

この世界に転移してきた時、ある幻獣に力を奪われる、幻獣に会い能力を取り返すためにこの世界の冒険者と一緒に旅をして情報を集めることにした。
コウスケ「さすがにこの世界では神と戦うなんてことはないよな・・・？」

休日の過ごし方

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コウスケ・E・アビスゲート

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
宿泊費<1週間>x3	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
宿泊費スタンダード<1週間>x20	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
宿泊費スタンダード<1日間>x8	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx50	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx9	○□□○□□
マテリアルカード赤SS	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx50	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード黒Bx50	○□□○□□
マテリアルカード白Bx50	○□□○□□
マテリアルカード金Bx50	○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□
サングラス	○□□○□□

所持金 1793 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1889 /合計 1889