キャラクター名

シデムシ2

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 怪物の顎 | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃3 |
| | | 節足 | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| | | 粘液塊 | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 妨害1 |
| | | 強化外骨格 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| | | 突進 | | ラピッド | 1 | | 自身の移動時に使用可、移動前か異動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3 |
| | | 平気 | | オート | なし | 自身 | パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可 |
| | | 巨体 | | オート | なし | 自身 | 「転倒」「移動」を無効化してよい |
| | | 中枢神経 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋2 |
| | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| | | 常時飢餓 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |