キャラクター名
立花　律

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>ブラム＝ストーカー | ワークス | FHエージェントC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | バロール | 年齢 | １７ | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | | 2 | | 1 | 5 |
| 社会 | 3 | | 1 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報： FH | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防刃防弾ジャケット | 6 | 3 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：研究者 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス | P | N | | |
| 宮城澪 | P　好意 | N　不安 | | |
| 筋田一 葵 | P　誠意 | N 劣等感 | | |
| 斎藤 | P | N | | |
| 川口 | P | N | | |
| 太陽 | P | N | | |
| 春日 | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 16 | 残り財産P： 8 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果 :1シーンLV回。自身と同じエンゲージに従者を１体召喚する。すべての能力値３。HPが[LV×5+10]。従者が存在する間判定のダイスを-３D | | | | | | | | |
| 声なき者ども | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 1シーンに作り出せる従者の数を＋LVする。 | | | | | | | | |
| 不死者の人形 | 1 | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 従者を変身させる。見破るときは知覚判定で対決。 | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 対象のHPを[LVD＋精神]回復させる。 | | | | | | | | |
| 盲目の羊 | 1 | 3 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 対象が判定を行う直前に使用可能。判定ダイスを-[LV+1]個する。 | | | | | | | | |
| 盾なる人形 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 従者 | |
| 効果： １メインプロセスに1回。従者にカバーリングを行わせる。使用したターン行動済みにならず行動済みでも使用可能。 | | | | | | | | |
| 愚者の兵装 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | 従者 | |
| 効果： 従者専用アイテムをLV個選択。召喚した従者は選択したアイテムを常備化。 | | | | | | | | |
| かりそめの盾 | 1 | 1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 従者 | |
| 効果： 従者にガードを行わせる。ガード値を＋[LV×３]する。1ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| 斥力障壁 | 2 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： １ラウンド1回。対象が受ける予定のダメージを-[１D+LV×３] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

従者装備品：従者の盾（ガード+８）、従者の甲冑（ガード+１０）。