

キャラクター名 スマイリー	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	レネガイドビーイングD	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	5年目	性別	モデルは男(生殖器なし)
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31	%
出自	作られた	経験	仲間	邂逅	主	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
人形師	P 慈愛	N 偏愛		
無邪気な“Ψ”(ウイミズイ)	P 連帯感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「笑って下さい。笑っていれば、大抵の事は何とかなるものなんですよ？」

—経歴—
 とあるヨーロッパの小国。その国のさらに辺境の地域に人形を作って売る年を取った男がいました。彼には長年暮らした優しい妻と、まだ幼い一人娘がいました。娘は弟を欲しがったのですが、老齢の夫婦には子供をなすことができませんでした。そこで人形師は彼女のために弟を「作りました」。上質な松の肌に赤いビロードの服、小さな子供用の靴を履かせ、よく動くようにマタドールじみた歯車とネジも少々……
 オーヴァードであった人形師はその能力を余すことなく彼に使いました。

そんな彼の思いが通じたのでしょうか。完成した人形は、眠りこけた彼を起こし、にっこりとコーヒーを手渡しながらしゃべり始めます。
 「おはようございます。お父さん。僕を作ってくれてありがとう。これからお姉さんと仲良く過ごします！」
 人形師はすぐさま娘を叩き起こします。彼女は人形を見ると、すぐさま抱きついて頬擦りしました。
 「ああ！ なんて事でしょう！ やっぱり神さまはいるんだわ！ ありがとうお父様！ 最高のプレゼントよ！」

人形は彼女により「スマイリー」と名付けられ、家族に迎えられました。彼はいつも笑顔で、愛する姉を、母を、父を、笑顔にしたからです。父は每晚その松の木肌にクリームを塗り、母は食べられないスマイリーにも暖かなクリームシューをつくり、姉は寝る前に優しく読み聞かせをしてくれました。そんな優しい時間は永遠に続くのかと、スマイリーは暖かな気持ちとともに思いました。

しかし、運命の歯車は既に狂い始めていました。

事の始まりは人形師の元へ1人の男が訪れたことでした。その男はスマイリーの噂を聞き、是非とも人形師の力を借りたいと言ってきたのです。貴方の異能はこんな小さな場所に収まるものではないと……