キャラクター名: クレイ=イワニコフ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	歳の離れた友人がいる(いた)		
経験点	90		命を救われた事がある		
			死を恐れていない(恐れていなかった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	17			23 + 1	4
		敏捷度	3			9	1
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	6			14	2
心	6	知力	6			12	2
		精神力	10			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		
ライダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	4	6

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 7	10	7	27										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	6	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢(12発)x3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ホースの騎獣契約書	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 520 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	矢筒	12本収納可能
足		
その他	矢筒	12本収納可能

装備品		説明
左手		

その他メモ

故郷は多種多様の人族が住む町。
ドワーフである彼は、炎がへっちゃら。
幼少の頃、周りの他の人族は火を熱がるので『ドワーフは最強』だと思っていた。(死を恐れていない(恐れていなかった))
友人たちに『ドワーフは最強』と言う事を証明するために、崖上に友人を呼び出し、止める友人達を振り切り『ドワーフは！！！最強！！！！！』と叫びながら飛び降りた。
もちろん死にかける。
そんな時、たまたま通りかかったエルフの冒険者に助けられ、一命をとりとめる。(命を救われた事がある)
そのエルフは、クレイの故郷を気に入り、長く滞在する事になる。

助けられた縁もあり、クレイはそのエルフと仲良くなり、旅の話をたくさん聞くこととなる。
昔の旅の仲間の話。ドワーフは最強ではないが、強く誇り高いと言う事。そしてどの種族も、最強ではないが、良い所がたくさんある事を知

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟