

キャラクター名  
ナナーシ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1290		故郷の場所を知らない 大失恋をしたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			13	2
	敏捷度	7			13	2
体	筋力	6	2		22	3
	生命力	2	4		20	3
心	知力	11	3		24	4
	精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ティダン	4		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	魔法拡大/数	魔法誘導
	226 p	p
	223 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウエボン	

名誉アイテム	点数
専用聖印	50
専用アルケミーキット	50
名誉点 所持 0 /合計 100	

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー			-2	7
盾 タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-2	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
赤カードx40	○□□○□□
執事服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 1点x2	○□□○□□
マツク	○□□○□□

																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
所持金	2690	預金・借金																
		G																
		G																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ -2	9	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
自分の故郷は覚えてないけど、小さいころそこでガキ大将をしていた気がする。 そこであと仲間内に入ってきた男の子に恋をしたんだけど、ガキ大将だった事もあり振られてしまった。 家族の事情でそのままその故郷の村から出てしまったためその後の事はわからない。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㊴
	○□□□㊹