

キャラクター名
桐生 賢人

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン ウロボロス | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| | | | 年齢 | | 性別 | |
| オプション | | | 闘争 | | 初期侵食率 | 37 % |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | | | | |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 5 | 0 | 3 | | | 8 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 34 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 3 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-------|----|-----|----|-----------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 大型拳銃 | 射撃 | 8r+1 | - | 5 | | |
| | 射撃 | 9r+1 | | 14 | | 1+2+3+4 |
| | 射撃 | 10r+1 | | 37 | | ガード不可装甲無視 1+2+3+4+5+6 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|-----|--|
| 所持品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 1

| | | | | | | | | |
|---------------|--------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C値-[Lv] | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 【精神】判定 | | | | | | | |
| コンバットシステム | 2 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | 判定+[Lv+1]D | | | | | | | |
| 原初の赤:巨人の斧 | 3 | 4 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*3] 判定D-2 | | | | | | | |
| 原初の白:バリアクラッカー | 1 | 6 | メジャー | 武器 | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: | ガード不可 装甲無視 シナリオLv回 | | | | | | | |
| 原初の黒:マスヴィジョン | 3 | 6 | メジャー | - | - | 対決 | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*5] シナリオ3回 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Blank area for notes or additional information.