

キャラクター名 フロン・カッツェ  
 プレイヤー名

|         |      |       |         |     |     |
|---------|------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ  | Lv.1: |         | レベル | 5   |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |      |       |         | 年齢  | 18歳 |
| 種族      | ヴァーナ |       |         | 境遇  | 天啓  |
| 出自(効果)  | メイド  |       |         | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 15 | 21 | 6  | 15 | 9  | 8  |
| ボーナス  | 4  | 5  | 7  | 2  | 5  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 6  | 9  | 2  | 6  | 4  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 60 |
| MP   | 51 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ガンパード        | 10m | 0   | 20  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |              |     |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | グリーンベレー      |     | 1   |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | フェザーアーマー     |     |     |     |     | 9  |    | 1  |    |
| 補助    | アダマンチウムバックラー |     |     |     | 1   | 5  |    |    | -1 |
| 装身具   | 手入れ道具        |     |     | 1   |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |     | 6   | 0   | 9   | 0  | 4  | 15 | 9  |
| スキル   | AM：魔導銃       |     |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   | フェイス：ブリガンディア |     |     |     | 1   |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |     | 7   | 21  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |     |     |     | 11  | 15 | 4  | 16 | 8  |
| 総計(両) |              |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |     | 2 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| トラップ解除 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 4   |     |     | 4  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品                   |          |
|-----------------------|----------|
| バックパック                | マジカルキー×5 |
| ベルトポーチ                |          |
| ポーションホルダー [MPポーション×5] | 上等な衣服    |
| ランチボックス [野菜×5]        | アクセサリー   |
| 小道具入れ [マジカルキー×5]      | 香水       |
| 冒険者セット                |          |
| 調理器具                  |          |
| MPポーション×8             |          |
| にく×5                  |          |
| 野菜×5                  |          |

現在重量： 19  
 最大重量： 19  
 所持金： 5  
 預金・借金：

| スキル名  | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象    | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|-----|-------|----|-------|----|------|----|
| アクロバット  | ★  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3                                     |    |     |       |    |       |    |      |    |
| ファニング   | 2  | 5   | メジャー  | 武器 | SL+1体 | 命中 | -    |    |
| 効果： [SL+1]体までの対象に射撃攻撃を行う                                |    |     |       |    |       |    |      |    |
| マジックバレット  | 1  | 6   | マイナー  | -  | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL×2]、無属性の魔法ダメージに変更                     |    |     |       |    |       |    |      |    |
| ランニングショット   | 1  | 5   | ムーブ   | -  | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果： 戦闘移動を行う、この効果で移動を行った場合、そのラウンドの間回避判定+1D               |    |     |       |    |       |    |      |    |
| ステップ：ダーク  | 2  | 4   | セット   | -  | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果： シーン継続。回避判定の達成値に+[SL×2]                              |    |     |       |    |       |    |      |    |
| ドッジムーブ  | 1  | 2   | 効果    | -  | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果： 回避判定と同時に使用、回避判定の達成値に+[SL+2]えくしーD                    |    |     |       |    |       |    |      |    |
| アボイドダンス   | 1  | 4   | 効果    | -  | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果： 回避判定と同時に使用、回避判定の達成値に+S L。回避成功した場合エンゲージから離脱or5m移動できる |    |     |       |    |       |    |      |    |
| インタラプト  | 1  | -   | 効果    | 視界 | 単体    | 自動 | 1/Sy |    |
| 効果： [タイミング：パッシブ、アイテム]以外のスキル宣言時に使用、そのスキルを自動失敗にする         |    |     |       |    |       |    |      |    |
| キャリバー   | 1  | -   | アイテム  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： キャリバーを取得  |    |     |       |    |       |    |      |    |
| キャリバーガンパード  | 4  | -   | アイテム  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： キャリバーのデータに攻撃力+[SL×3]、[重量：6]、[装備部位：双]                |    |     |       |    |       |    |      |    |
| バタフライダンス  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： 回避判定+1D   |    |     |       |    |       |    |      |    |
| AM：魔導銃  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： [種別：魔導銃]を使用した命中判定に+1D                               |    |     |       |    |       |    |      |    |
| サーチリスク  | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： 危険感知の判定に+1D   |    |     |       |    |       |    |      |    |
| ファインドトラップ   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： トラップ探知の判定に+1D、失敗しても罠が作動しない                          |    |     |       |    |       |    |      |    |
| トレーニング：感知   | 1  | -   | パッシブ  | -  | 自身    | -  | -    |    |
| 効果： 【基本敏捷値】に+3  |    |     |       |    |       |    |      |    |

“水の街”グラン＝ベル出身  
 両親はこの街で有名なモンスターコロシウムで名を馳せた人物  
 そんな両親に憧れて自分も闘士に・・・なんてことは無く冒険者となることを選んだ  
 取り合えず猫のように好奇心と気の向くままに旅に出る  
 その途中で今回のギルドに加入したりなんたり

【レギュレーション支給品】フェザーアーマー  
 92(G)/60/83らしい

