

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	58歳
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	3	6	3

HP	25
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	4	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7		2	9	+ 3 d
アイテム鑑定	7		2	9	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ファミリア	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 30
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	1	4	マイナ	-	自身	自動		
効果: [対象:単体]の魔術を同メインプロセスで使用するTメジャーの魔術を範囲(選択)に変更。								
コンセントレイション	1	-	パッシ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1d6								
ファミリア	1	-	アイテ	-	自身	自動		
効果: 使い魔取得。【知力】判定+2								
ビーストベイン	1	4	メジャ	20m	単体	魔術		
効果: <無>属性魔法攻撃。ダメ[2d6+10]。「分類:動物、魔獣、霊獣」の【魔法防御力】は0として扱う。								
エンラージリミット	1	-	パッシ	-	自身	-		
効果: 重量制限が筋力*2								
モンスターロア	1	-	パッシ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定+1d6								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 30
 預金・借金: