

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	8	17	7	19	7
ボーナス	3	2	2	5	2	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	3	8	3

HP	51
MP	69
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	8	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	1	15	8	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
楽器	
冒険者セット	
MP回復ポーション	
ハイMP回復ポーション	
転送石	
ハイMP回復ポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 22  
 所持金: 50  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果: HPを3d+CL*回復させる								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	—	自身	自動成功	シターン回	
効果: ヒールを行う								
エシフェント	5	—	パッシヴ	—	自身	—	—	
効果: ダイスで振って決めるHP回復やダメージ軽減の効果+SL*2								
コンコードダンス	1	—	パッシヴ	—	自身	—	—	
効果: 場面選択、射程視界にエネミー識別を行える								
エンサイクロペディア	1	—	セットアップ	—	自身	自動成功	—	
効果: エネミー識別を行う								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	—	
効果: 戦闘不能を回復させる。対象は行動済みになる。								
ファイトソング	1	—	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 回数制限のあるスキルの使用回数を1回回復する。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シターンSL回	
効果: 行動済のキャラを未行動にする。								
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	—	
効果: 目標値10 成功時 戦闘不能状態から回復させる								
エンラージミット	1	—	常時	—	自身	—	—	
効果: 所持品の上限を筋力を2倍で算出する								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 22  
 所持金: 50  
 預金・借金: