キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	8	17	7	19	7
ボーナス	3	2	2	5	2	6	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	3	8	3

HP	51
MP	69
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	8	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	1	15	8	4	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
楽器	
冒険者セット	
MP回復ポーション	
ハイMP回復ポーション	
転送石	
ハイMP回復ポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 22	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	0	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	—	
効果： HPを3d+CL*回復させる								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	—	自身	自動成功	シーン一回	
効果： ヒールを行う								
エシフェント	5	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： ダイスで振って決めるHP回復やダメージ軽減の効果+SL*2								
コンコーダンス	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 場面選択、射程視界にエネミー識別を行える								
エンサイクロペディア	1	—	セットアップ	—	自身	自動成功	—	
効果： エネミー識別を行う								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	—	
効果： 戦闘不能を回復させる。対象は行動済みになる。								
ファイトソング	1	—	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果： 回数制限のあるスキルの使用回数を1回回復する。								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラを未行動にする。								
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	—	
効果： 目標値10　成功時　戦闘不能状態から回復させる								
エンラージミット	1	—	常時	—	自身	—	—	
効果： 所持品の上限を筋力を2倍で算出する								
効果：								
効果：								