

キャラクター名
アル・グリシーヌ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	580		裏切られた事がある 同じ夢を何度も見ている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	10		27	4
体	7	敏捷度	7	7		23	3
		筋力	11	15		33 + 2	5
心	10	生命力	8	10		25	4
		知力	8	7		25	4
		精神力	5	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マジテック	4		
レンジャー	9		
セージ	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
バークメール	
ヴォーパルウエポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	朱雀の鎧	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 16	11	19	37										
英雄の石戦斧	2h	35	1	2d+ 16	11	19	80										
<small>追加ダメージを増やすことで、この武器のダメージが+5されます。この効果は1待機し、1回1回しか使用できません。</small>																	
イグニ加工、専用化済み				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
31

装備品	説明
頭 勇者の証 (体)	
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 サーマルマント	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛んでる敵に対し接近攻撃ダメージ+2
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 誓いの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
偽名 (本名はそのうち考える)	□□□□⑤
貴族の長女として生まれる。下に第一人	□□□□⑩
【15になったら家を継ぐ為に武者修行に出る】という一族の掟的なものが嫌で継ぐ気が無いと公言していた。	□□□□⑮
父もそれで良いと言っていたのだが、ある日目が覚めると屋敷ではなく外	□□□□⑳
放り出されたというか、やらなくて良いって言ってたのに・・・と裏切られた気分になりつつ	□□□□㉑
戻ってもまた放り出されるのが分かってたので、渋々と家を後にする	□□□□㉒
暫くして、付き合いの浅いながらもパーティを組んで日々の糧を稼いでいる時に、噂で聞いていた入り口が移動している不思議な遺跡を発見する	□□□□㉓
自分は実力不足だと主張するも仲間は聞きませず中に進んで行き、結局誰も帰ってくるものは居なかった。	□□□□㉔
	□□□□㉕

