

キャラクター名
復讐の刃

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r+6		37		
80↑	白兵	11r+6		52		
100↑	白兵	11r+6		65		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR<サラマンダー>	2							
効果: 憎悪の炎								
憎悪の炎	1	2	メジャー			対決		
効果: 憎悪								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力LV*2								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ダイスLV+2								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	対決		
効果: 反撃								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力LV+8の武器								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動								
進化の大爪	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+LV*3								
ターゲットロック	3	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 対象への攻撃力+LV*3								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	単体	自動	80	
効果: 攻撃力LV*5/行動値0								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					