

キャラクター名  
グラン=ティーヴァ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	A:1-4 破産したことがある		
経験点	10		D:3-2 有名から褒められたことがある A:4-6 有名人の友達がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			15	2
敏捷度	8			15	2
筋力	2	1		18	3
生命力	4			19	3
知力	9			17	2
精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
マジテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	修正	備考
全力攻撃	225	p		p
	0	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 10 /合計 10	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	0	10	0	17									
バスタードソード	2H	17		2d+	0	10	0	27									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着×7	○□□○□□
水着	○□□○□□
保存食(一週間分×2)	○□□○□□
	○□□○□□

アウエイクポジション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1438 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	5	4
					28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	
		2d+	6	2d+
			6	22

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少の頃から親に武芸を仕込まれていて、修行の一環として冒険者になり旅をしていました。しかし燃費の悪さから懐が寂しくなり宿で行われていた賭博に手を出す。トントン拍子で儲けられたと思いきや直ぐに財布はからっきし。最後の勝負に自分の体を賭け勝負した相手がかの有名な○○であった。その思い切りのよさを気に入られて旅の資金を貸してくれる事に。当面の目標は借りたお金を返す事です。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳