

キャラクター名 プレイヤー名

中司・敦

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	逃走	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	125
肉体	4	1	0	2		7	行動値	13
感覚	1	0	3	2		6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+4	10	10		浸食率3・攻撃力SL+8・ガード+1
遠距離 (80%~99%・コンテ・射撃器・射撃)	白兵	13r+4	7	12		浸食率17・ダイス+2+SL・攻撃力+2・装甲無視・HPダメージ1以上でガード値-5
中距離 (80%~99%・コンテ・射撃器・射撃)	白兵	13r+4	7	12		浸食率12・ダイス+2+SL・攻撃力+2・装甲無視・HPダメージ1以上でガード値-5
戦闘人格込み範囲 (100%~129%)	白兵	20r+4	7	14		浸食率17・ダイス+6+SL・攻撃力+4・装甲無視・HPダメージ1以上でガード値-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
No.06 戦闘人格 (フェルフェイス)	P 信頼	N 恐怖			
親戚	P 憧憬	N 疎外感			
黒衣の男 (芥川・龍貴)	P 憧憬	N 隔意			
pc1	P 好意	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	3		常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	最大HP+SL×30							
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	ラウンド一回・シナリオSL回まで							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】判定D+SL+2							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	素手が<白兵>命中0・攻撃力SL+8・ガード1・射程至近に							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果:	<白兵>の攻撃力+SL×2							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果:	組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に・シナリオSL回まで							
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果:	装甲無視・攻撃力-(5-SL)							
グラップル	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	組み合わせた攻撃でHPダメージ1以上なら対象のガード値-(SL×5)							
音速攻撃	1	2	メジャー	武器		白兵・射撃		
効果:	組み合わせた攻撃のダイス+SL個							
コンセ:キュマイラ	3	2	メジャー					
効果:	C値-SL・下限7(これ以下には他エフェクトで)							
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	HPをSLD+【肉体】回復・暴走以外のBS回復							
殺意の壁	2	2	オート	至近	単体	自動		
効果:	白兵攻撃対象時、対象の攻撃力-SL×3・ラウンド一回まで							
魔獣の証	1	4 D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	戦闘不能時、HPをSL×10回復し復帰・シナリオ一回まで							

月夜に吼えるは獣か人か ヒロイン

好きな物: 茶漬け・猫・カメレオン・ヨコハマ
 嫌いな物: 自分自身・昔いた孤児院

Dロイス: 戦闘人格持ちであり、オーヴァードとしての行動は別人格が担っているあり、レネゲイド関連の記憶・意識が無かったため、オーヴァードである自覚がない。
 PC達と出会うまでは「虎」の正体や自分がオーヴァードであることに気づいていなかった。

