キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
凶眼(ダークアイズ)	ＲＣ	8r+5		12		[1+3+4+5+6] 対象の受ける次のダメージを+4D
└100↑	ＲＣ	9r+5		14		[1+3+4+5+6] 対象の受ける次のダメージを+5D
疑似暗黒天体(ギガグラビティ)	ＲＣ	8r+5		12		[1+3+4+5] 対象：範囲(選択)
└100↑	ＲＣ	9r+5		14		[1+3+4+5] 対象：範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス “復讐者(アヴェンジャー)”	P	N		
仲間	P 憧憬	N 悔悟		
テレーズ・ブルム	P 好意	N 憤懣		
シナリオ：道原五木	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： Ｃ値-Ｌｖ（下限値7）								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果： イニシアチブでメインを行える。HP-20								
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果： 同エンゲージ不可解除 ダイス+[Lv+1]								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 同エンゲージ不可 攻撃力+[Lv*2+2]								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果： シナリオLv回 対象を範囲(選択)化								
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果： 対象の受ける次のダメージを+[Lv+1]D								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								