キャラクター名
剣塚菫莉（ツルギツカ・トウリ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	汚れ仕事	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0	1		6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉		
回避	2		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
邪視：禍津荼枳尼天	ＲＣ	10r+6				1+3/侵蝕率5/C値8/次回ダメージに+8D10。
☆邪視：禍津荼枳尼天	ＲＣ	11r+6				1+3/100↑/侵蝕率5/C値7/次回ダメージに+9D10。
邪視：閻魔閻羅天	ＲＣ	10r+6				1+3+4/80↑/侵蝕率10/C値8/次回ダメージに+8D10・リアクション不可。
☆邪視：閻魔閻羅天	ＲＣ	11r+6				1+3+4/100↑/侵蝕率10/C値7/次回ダメージに+9D10・リアクション不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：変異種	P	N		
剣塚理人	P 尊敬	N 猜疑心		
伊達宗一	P 憧憬	N 嫌悪		
不動明夫	P 友情	N 劣等感		
夷紅	P 同情	N 疎外感		
島村剣	P 友情	N 不安		
有馬見弓	P 感服	N 不快感		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー		自身	対決		
効果： このエフェクトを組み合わせたアクションのC値-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2+2]の射撃攻撃を行う。同じエンゲージのキャラクターを対象にできない。								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果 :射撃攻撃を行う。対象が次に受ける“攻撃”のダメージを+[Lv+1]D10。対象にダメージを与えられない。次の攻撃が外れたらエフェクトの効果消失。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果： 射撃攻撃を行う。対象が次に受ける攻撃にリアクションを行えない。								
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： そのメインプロセスの間、バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
ファストフォワード	1	5	メジャー	視界	単体	対決	Dロイス	
効果： 射撃攻撃を行う。対象に持続しているエフェクトの効果を全て解除する。1シナリオにLv回使用できる。								
時の棺	1	10	宣言	視界	対象	自動	100↑	
効果： 相手が判定を行う直前に宣言する。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用できない。 1 シナリオに1回使用出来る。								
斥力障壁	3	2	宣言	視界	単体	自動		
効果： 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。ダメージを-[1D+Lv*3]する。ラウンドに1回使用できる。								
魔神の心臓	3	4	メジャー			対決	100↑	
効果 :このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのラウンドの間、対象が行う判定のダイスを-[Lv*2]個する。対象がマイナーアクションを使用すると効果は解除される。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

つるぎつか　とうり。
生まれついてのオーヴァードであり、レネゲイドの制御のために（というより自己の制御）幼い頃より仏教道場で修行に励んでいる。
根本的に他者への不信感・猜疑心が有り、その克服の為か「悟る」という事に熱意を持って邁進する。
結果として生まれたのが「趣味：修行」の修行脳である。
幼い頃から僧侶・坊主に囲まれて育った結果、堅苦しく古めかしい口調性格となった。
TV等は殆ど見ず世辞に疎く、例えばアイスのバニラ味をバニラという果物の味だと思っている。
肉食を禁じている、のだが自発的に食べないのであり招かれた際などに出た場合は普通に食べる。
自らを仏教に巡り合わせ教えを授けてくれた実家の寺の住職である父親を尊敬している。
家族仲は良い、多分。
UGNには父や偉い僧侶の薦めで（何故知っているのはは不明）入った。
間違えてFHに入りそうになった、という事実は無い、いいね？

UGNの仕事で酷い戦場を経験している。
また、その際に交戦した伊達宗一に苦い感情を持っている。
自らの未熟を痛感し、高校を休学し1年ほど求聞持聡明法等の修行に励んでいたらUGNに呼び出されてお小言を受けた。
18歳高校2年生である。