キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	3		23	3
		敏捷度	4	6		26 + 2	4
体	7	筋力	7	8		22 + 2	4
		生命力	7	3		17	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
かばう	224 p		p
ガーディアン	3142p		p
頑強	218 p		p
鉄壁	220 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
	200

名誉点 所持 350 /合計 550

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 クリティカルしたら威力を+10して振り足す	2H	20		2d+ 13	10	16	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 28000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟