

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	16	器用度	4	3		23	3	ファイター		9		
		敏捷度	4	6		26 + 2	4	スカウト		7		
体	7	筋力	7	8		22 + 2	4	エンハンサー		3		
		生命力	7	3		17	2					
心	4	知力	7	1		12	2					
		精神力	7	2		13	2					

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
かぼう	224 p	p
ガーディアン	3142 p	p
頑強	218 p	p
鉄壁	220 p	p
武器習熟II/ソード	221 p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
	200

名誉点 所持 350 /合計 550

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値
			11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20		2d+ 13	10	16	40										
クリティカルしたら威力を+10して振り足す				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 28000	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 11	7	76
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/x	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 15	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	_____	_____
首	_____	_____
背中	_____	_____
右手	疾風の腕輪	_____
腰	_____	_____
足	_____	_____
その他	_____	_____

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑱
_____	○□□□⑲
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓