

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション			年齢	16	性別	
覚醒	死	衝動	恐怖		初期侵食率	54 %
出自	一族	経験	両足を亡くした事件		邂逅	強羅瑠璃

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：車椅子			芸術：焼肉			知識：リハビリ			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
イフリースの腕		0				素手攻撃力+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
車椅子					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費	
Dロイス：レガシー	P	N			
究極のゼロ	P	傾倒	N	不安	
カルミアラティブォリア	P	妹	N	不安	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： Lv×3 行動値 基本侵蝕率+4								
崩壊の鼓動	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 素手攻撃にLv×2 基本侵蝕率+4								
紅蓮の憎悪	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 攻+Lv×3 基本侵蝕率+3								
オーバーアクセル	3	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果： 行動値+lv×2 1シーンに1回								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変換 G値4 攻撃Lv+5								
CL：サラマンダー	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： C値-LV(下限7)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動しながら攻撃								
電光石火	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果： ダイスLv+1 1D10点のダメージ								
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果： 前提電光石火 攻+4								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： Lv×2								
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果： 前提炎の刃 Lv×4 判定ダイス-2								
炎の理	★							
効果： 炎作るよ								
軽功	★							
効果： 車椅子でも身軽								

赤き化身 Crimson incarnation クリムゾンインコネクション
 祝家分家武道一族何かを守るための力を
 若いながらも優秀なチルドレンだったがある事件で両足を失い戦えなくなる
 両足を失ってから荒れていたが強羅から遺産をもらいまた戦場に戻る
 しかしその代償に彼は怒る感情を亡くした

素手初期12
 セットアップ
 0~99 オーバーアクセル(1) 行動値+2
 100~159 オーバーアクセル(2) 行動値+4
 160~219 オーバーアクセル(3) 行動値+6

マイナー
 0~99 白熱(3)=G値4 攻20 コ3
 100~159 白熱(4)=G値4 攻21 コ3
 160~219 白熱(5)=G値4 攻22 コ3

メジャー
 9dx@7+2 0~59 CL(3)+一閃(1)+炎の刃(5)+アマテラス(3)+電光石火(3)+鉄風乱舞(1)=全力移動 C値-3 攻51 判定ダイス-2 ダイス+4
 浸蝕B+0 コ17 HP1D10
 10dx@7+2 60~79 CL(3)+一閃(1)+炎の刃(5)+アマテラス(3)+電光石火(3)+鉄風乱舞(1)=全力移動 C値-3 攻51 判定ダイス-2 ダイス+4
 浸蝕B+1 コ17 HP1D10