キャラクター名: アセス・ファム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	1	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	500		魔物に襲われたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	9			17	2
体	13	筋力	2			15	2
		生命力	6			19	3
心	9	知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 3	12	3	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 4	10	3	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 2	10	3	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 525 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首	
背中 ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付き)	
右手	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	
宝石*2	

その他メモ

ナイトメア故に捨てられーの魔物に襲われーの襲われーの拾われーの冒険者として独立ーの！
↑の訳：子供の頃、ナイトメア故に生みの親に捨てられ、森の中を彷徨う。
魔物に襲われ逃げるも、逃げた先にも魔物に襲われる。
ちょうど通りかかった冒険者に助けられ拾われる。
あれから数年がたち、冒険者として独立する。
ぶっちゃけｼｬﾋﾞﾄﾞｩﾋﾞﾀｯﾁﾍﾝｼｰﾝやりたかっただけｗ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟