キャラクター名
トヨ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	10	経歴	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	2890		子供の頃家出したことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	11	2	32 + 1	5
		敏捷度	11	9		29 + 2	5
体	8	筋力	9	13		30	5
		生命力	10	3		21	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	9	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マギテック	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	蘇る秘奥	
キャッツアイ	強靭なる丈陣Ⅲ：心精	
ビートルスキン		
アンチボディ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
神速の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃		
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	1
回避技能	フェンサー		合計値	18	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖刀「椿」 魔法化＆専用化された首切り刀		20	1	2d+ 16	-1	19	40										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 18	7

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	4			

	装備品	説明
頭	栄光の軍師徴章	鼓咆をランクⅡから使用可能・使い切り
耳	勇者の証：技	成長時に修正
顔	マギスフィア小	OP:ターゲットサイト
首	血水晶のチョーカー	
背中	野伏のサーマルマント	ウェポンホルダー改セット
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	ポーションインジェクター	INスカポ

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	
	敏捷の指輪	ディスプレイサーガジェット枠

その他メモ

==========

特殊効果付属首切り刀＋１（名前変更してねｂｙ鍛冶屋）
ソードSランク
必要筋力20　１H両　威力30　命中+1　追加ダメージ+1　C値10
２H　　威力40　命中+1　追加ダメージ+1　C値10

首切り刀の効果に付属効果

１　「首切り」を宣言した時、命中-4のペナを受ける代わりに、1H時、「追加ダメージ+１０」、「威力４０」となり、２H時は「追加ダメージ＋１３」、「威力５０」となる。この宣言をした時「クリティカルレイ」は効果がないものとする。　首のない対象には効果が無い

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トヨ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	ワイン瓶x5	○□□○□□		○□□○□□
保存食x67	○□□○□□	6人用テント	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	使用済み栄光の軍師徴章x2	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□	使用前栄光の軍師徴章x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x52	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石3点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石5点x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
割った指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブックx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 15625 G	預金・借金 G
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
野伏のマント	20
武器専用化	50
マント専用化	50
頑丈なランタン	20
栄光の軍師徴章	120
サイレントシューズ専用化	50
ディスプレイサーガジェット	50