キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	宗教家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	7		8
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	1	0			2

HP	70
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	8r-4	5+9	12		装甲+14
		0				
命侵す槍撃	白兵	18r-4		61		装甲無視　ダイス-2個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		14			

合計装甲：	14	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス　不滅の妄執	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Ｃ・ウロボロス	3							
効果：	Ｃ値7							
魔眼槍	5		マイナー		至近	白兵		
効果：	攻撃力+12							
巨人の斧	3		メジャー			白兵		
効果：	攻撃力+9							
瞬速の刃	4		メジャー			白兵		
効果：	命中ダイス+5							
背教者殺し	2		メジャー			白兵		
効果：	命中した相手のダイス-2							
原初の赤　マスヴィジョン	4		メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	攻撃力+20							
	1							
効果：								
原初の白　マグネットムーブ	1		イニシアチブ	視界	単体	自動成功	80%	
効果：	対象を戦闘移動させる							
黒星粉砕	3		メジャー					
効果：	対象に8Ｄ10点のＨＰダメージ							
雲散霧消	5		オート					
効果：	HPダメージ-25							
グラビティガード	3		オート					
効果：	ガードダイス+3							
円環螺旋	3		オート					
効果：	ダメージを受けたとき、シーン中装甲+9							
	1							
効果：								

《畝木市の状況》情報UGN 8
第1地区、畝木空港を中心に
レネゲイド濃度が高まり、段々と気温が異常に下がっている。
このままでは畝木市は氷漬けになり、住民はジャーム化してしまうほどの濃度である。
霧谷は近くのUGN支部から応援を向かわしているが、突如かまいたちのジャームが大量に出現し、そちらに近づけないという。
かまいたちはソラリスのエフェクトと薬剤で強化されているようだ。
現状そちらの戦力だけでなんとかしてもらうしかない

《にゃんこを元に戻す方法について》
情報 UGN18orFH15
・にゃんこは《侵父》による薬品投与により記憶を封じ込められている。
・これを突破するには《侵父》を直接撃退するか、改めて組織で記憶の処理を行う他ない。
・しかし、度重なる記憶処理の結果、対象の精神が破壊されてしまう可能性は否定出来ず、その結果ジャーム化してしまうかも知れない。
・安全に解除するにはソラリスの記憶を司る特異能力が1番だ。交渉判定28（PCがにゃんこに対して結んだロイス数×4、判定が下がる）

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影の鎧		0				ガード時+3Ｄ上昇
		0				
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークマター	4		マイナー					
効果：ダイス4個								
赤方偏移世界	3		セットアップ					
効果：行動値+6								
原初の黒　ヒュドラの怒り	5		セットアップ					
効果：攻撃力+15　ダイス+3								
加速する刻2	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								