キャラクター名
ギリア・デトナイト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	500		有名人の友達がいる（いた）		
			子供の頃に家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6			12	2
体	14	筋力	1			15	2
		生命力	3			17	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
どっか	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 510 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（ライフォス）	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

セフィリア神聖王国にて生まれる。
小さいころは路地の最奥で暮らし、仲間内の中で暮らしていた。
仲間の中では勉学に才覚を現し、様々なところでいろんな知識を吸収してきた。
ある日の夜に、何かの声を聞き、思わず独りで街を出る
そして、とある放浪のライフォス神官に出会い、その声がライフォスの声である事を知る
そのライフォス神官は今のライフォス教会のあり方に疑問を抱き旅をしているのだという
それは本来のライフォスの教えである真の調和には蛮族すら含まれていたはずなのに今の教会は穢れそのものを禁忌としている、と
ナイトメアであるギリアがライフォスの声を聞いたのは何かの啓示だと思い共に少しの間旅をする
その中で神官のあるべき姿を教わる。
そして、彼と別れお互いに真の調和を求める旅に出る
力をつけるためにも、視野を広げるためにもギリアは冒険者の道を選んだ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟