キャラクター名
Mori・Cibulka（モーリ・ツィブルカ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>ソラリス | ワークス | レネゲイドビーイングC | カヴァー | 少女 |
| オプショナル | | 年齢 | ? | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 孤独な魂 | 経験 | 仲間との接触 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 3 | 1 | 2 | | | 6 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Memento Mori | ＲＣ | 6r+7 | | なし | | コスト9　コンセ+悪魔の影+流血の胞子 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 黒（理解者） | P　好意 | N　嫌気 | | |
| 都築京香 | P　有為 | N　嫌気 | | |
| ススキノ | P　庇護 | N　隔意 | | |
| みっちー | P 親近感 | N　脅威 | | |
| いろり | P　信頼 | N　食傷 | | |
| メタルビースト | P 好奇心 | N　憎悪 | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　8 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：衝動ダイス+Lv個　LvUP効果なし　侵蝕率基本値+5 | | | | | | | | |
| 灰色の庭 | 2 | 2 | セット | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：ラウンド間、対象の行動値-【Lv×3】 | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果：シーンの間、【精神】使用の判定達成値+【Lv×2】 | | | | | | | | |
| コンセ：バロール | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：C値-Lv | | | | | | | | |
| 悪魔の影 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果：射撃攻撃　対象の次のリアクション不可 HPダメージは与えられない | | | | | | | | |
| 流血の胞子 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果：射撃攻撃　ランクLvの邪毒付与 | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：対象のHPを【(Lv)d+(精神)】点回復 | | | | | | | | |
| 魔王の玉座 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：空中浮遊 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

死の概念及びイメージから生まれたRB