

キャラクター名
ヘルトリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:炎・銀]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある。		
経験点	15000		死者と会話をしたことがある。 蘇った死者を見たことがある。		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	12	5	2	26 + 1	4
		敏捷度	11	2		20	3
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	7	3		18	3
		精神力	7	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	7		
コンジャラー	3		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グロッパー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グロッパー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体	□□□□□□
魔晶石10点分	□□□□□□
魔晶石5点分x5	□□□□□□
冒険者セット	□□□□□□
	□□□□□□
	□□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1710 G
預金・借金	G

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120 p	p
両手利き	223 p	p
魔力撃	227 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
二刀流	221 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	2	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 9	17

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤の眼鏡 不眠効果。専用化
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
赤の眼鏡専用化	50
ハードノッカー専用化	50
名誉点 所持 120 /合計 220	

その他メモ	自動失敗
ドワーフ生まれのナイトメアで、一族から迫害されたのでどこかに一人で引きこもっていた(洞窟とか・・・日くつき、とか?)。そこで死んだ死者達(地縛霊的な奴)と会話をし、ある日そのうちの一人が蘇ったのも見たことある。だが、夢か幻だと思ってる(だってほら・・・ふつうありえないし)。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔