

キャラクター名
埋見 永羽 (うずみ とわ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34 %	
出自	兄弟	経験	永劫の別れ	邂逅	母の再婚	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	1	1		7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【コネ】 噂好きの友人	
【コネ】 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
[Dロイス] 永遠の炎P		N		
弟	P 庇護	N 嫉妬		
父	P 幸福感	N 寂しさ		
マリー	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値を-LVする。								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド中。サマガン-組合せた攻撃威力+「LV*4」、【行動値】-5								
フレイムタン	2	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 組合せた白兵の射程を視界へ。攻撃力を-「5-LV(最大0)」する。								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80	
効果: LV*5までの任意のHPを消費し、行う攻撃の威力に消費HP分加算する。								
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《氷炎の剣》で作成する武器の攻撃力もしくは防御力を+LV*3する。使用時にどちらに付与するか宣言すること。								
紅蓮の衣	1	2	メジャー	至近	-	白兵	-	
効果: これを組合せた攻撃にガードを行った相手に与えるダメージを+LV*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

陥を纏い戦う姿から北欧神話の巨人神、スルトの名を与えられたUGNイリーガルの青年。彼の携える炎の剣「レーヴァテイン」は、世界を焼き尽くした炎に見劣りせぬ高威力を持つが、それ故に扱いが難しく当たりづらいのが難点。しかし、彼の目の届く所に届かぬ場所無しとさえ言われる伸縮自在さの前には取るに足らないものである。

自分の住むこの街が好きで、その為に戦うことを決めたが、複雑な家庭環境故に家を抛り所とも出来ず、かと言って争いを好まぬ性質上争いの訪れる場所といった印象のUGNにも寄り付けず、孤独を感じる日々。その鬱憤が、衝動は“解放”となっている。

「ー其は黒煙纏いし神スルトの携えし、神々の世を焼き尽くした業炎の剣」「焼き尽くせ、炎の剣(レーヴァテイン)」