

キャラクター名  
遊星

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって
宝物	大切な宝物、あなたは1つの品をそれはそれは大事にしていた。その品はいったい何だったのだろう？と今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
弟	血の繋がらない弟が居た。彼は太陽のように明るい笑顔で、北風のように快活な振る舞いで、子犬のように懐かれていて、よく涙を流していた筈だ。その弟が喉前にいる。彼はあんな変ではない。あんな表情はない。
白い部屋	必死に頼み込んで、あいつの代わりになった気がする。自らの足で部屋に向かって、それから記憶は途切れている。
決闘	知らず知らずのうちに神輿に乗らされ、手錠がつけられ、バラバラにされても構うことも強敵は、目には刺さらない。懐かしく、バラバラになっても思い出は消えない。確か、この異世界がゲームの開始時に覚めたことと重なって来たはずだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊戯さん	憧憬	0 ①②③④⑤	
十代さん	信頼	0 ①②③④⑤	
遊馬さん	対抗	0 ①②③④⑤	
遊矢	保護	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		守る者の矜持		オート	0	自身	(半壊) BPIにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		鈍い痛覚		ダメージ	0	自身	(宵徳の悦)使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		くず鉄のかかし		ダメージ	1	自身	(再生)防御1 1ターンに何度使ってもよい
サブクラス		ヴィクティム・サンクチュアリ		ダメージ	0	0-1	(庇う) ダメージを代わりに自分が受ける。
				オート			
頭		ステゴロ		ラピッド	0	0	(発動) 移動1 自身は不可
頭		翼の持ち主の目		ジャッジ	1	0-1	(よぶんなめ) 支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		リフレックス		オート	なし	0	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		赤い布きれ		オート			ユーゴの持っていた赤い布きれ。
				オート			
胴		ジャンクリボー		オート	なし	自身	(つぎはぎ)BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復
胴		何かの翼		ダメージ	0	自身	(やぶれひまく) 防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2