キャラクター名: "魔導物語"アルル・ナジャ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	**性別**	女	**年齢**	18
冒険者Lv	6	**経歴**	故郷の場所を知らない		
経験点	1930		忘れられないほど美味しい物を知っている		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	5			14	2
		敏捷度	6	1		16	2
体	2	**筋力**	3	1		6	1
		生命力	8	2		12	2
心	15	**知力**	11	3		29 + 1	5
		精神力	11	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	12			

装備品		説明
頭	青いスカーフ	
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎・水氷属性のダメージを-1
右手	知力の指輪	
腰		
足	ｼｬﾝﾃﾞﾙ製の特注ﾌﾞｰﾂ	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

故郷の場所を探して旅をしている魔導師の女の子。カレーが好きで毎日のように食べている。シェゾとは腐れ縁でヘンタイ呼ばわりしているが、別に嫌っているわけではない。3種類の魔法を扱うが、それぞれに一癖も二癖もある人格が存在している。ただし、全員の好物はカレーで統一されている。悩んだ時は、3つの人格によって開催される脳内会議の多数決で決定する。

・真語魔法(アルル)：通常、表に出てきているアルルの人格。優しく純粋でたまに強烈な天然ボケを繰り出す。仕事に関しては生きる為に仕方なくやっている節があり、納得が行かないと思えば適当に理由をつけて帰ってしまうこともある。また、魔法で周囲の人を怖がらせてしまった経験があり、あまり魔法を積極的に使おうとはしない。他の人格の事はそれなりに信頼しており、困ったら積極的に脳内で相談を繰り返している。聞き分けはいい方だが、敵対する相手には容赦しない。シェゾの事は変態だと思っているが、なんだかんだで気心の知れた相手とも思っている。

・操霊魔法(ダークアルル)：操霊魔法を使用する人格。天然ボケを繰り出す表アルルや状況を引っ掻き回すドッペルアルルのツッコミに回る

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"魔導物語"アルル・ナジャ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
必要経費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された藁束	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
紫電の紫水晶	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
カレー粉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□