キャラクター名
燈臣幸（ともしび　ともゆき）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **シンドローム** | ノイマン<br>ブラックドッグ | **ワークス** | 研究者 | **カヴァー** | 傭兵 |
| **オプショナル** | | **年齢** | | **性別** | |
| **覚醒** | 渇望 | **衝動** | 破壊 | **初期侵食率** | 120 % |
| **出自** | | **経験** | | **邂逅** | |

| | **基本値** | **ワークス** | **ボーナス** | **成長** | **他修正** | **能力値** |
|---|---|---|---|---|---|---|
| **肉体** | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| **感覚** | 1 | 0 | 2 | 3 | | 6 |
| **精神** | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| **社会** | 1 | 0 | 2 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 74 |
| **行動値** | 19 |
| **(非装備時)** | 19 |
| **戦闘移動** | 24 |
| **全力移動** | 48 |

| **肉体** | | | **感覚** | | | **精神** | | | **社会** | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** | **技能** | **SL** | **修正** |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 4 | | 情報：学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| **武器・コンボ** | **能力** | **命中値** | **G値** | **攻撃力** | **射程** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|
| リニアキャノン | 射撃 | 7r-2 | - | 8 | | 攻撃対象のドッチのダイス-2個 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| **防具** | **価格** | **装甲** | **回避** | **行動** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|
| | 20 | 3 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 8 | 残り財産P： |
|---|---|

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 戦術 | 2 | 6 | セットアップ | 視界 | ｼｰﾝ(選択) | 自動 | | |
| 効果： | このラウンドの合間、対象が行うメジャーアクションのダイス+LV個。ただし自分自身を対象に取れない | | | | | | | |
| アドヴァイス | 2 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動(交渉) | | |
| 効果： | 対象が次に行うメジャーのクリティカル-1し、判定のダイス+LV個する。 | | | | | | | |
| 弱点看破 | 3 | 3 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動(交渉) | | |
| 効果： | そのラウンドの合間、対象の行う攻撃の攻撃力+［LV×3］ | | | | | | | |
| カリキュレーション | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 判定を行う前に使用する。その判定ではダイス減少効果を全て打ち消す。 | | | | | | | |
| リカバリー | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象のバステを暴走以外回復する。ただし自分を対象に取れない。1シーンLV回。 | | | | | | | |
| 抜き打ち | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 対決 | 白兵・射撃 | | |
| 効果： | このエフェクトに対するドッチのダイス-［LV×2］個。1シーン1回。 | | | | | | | |
| ゼロ距離射撃 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | - | 射撃 | - | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイス+LV個。組み合わせた攻撃の射程が至近になる。同エンゲージを攻撃できない武器でも可 | | | | | | | |
| 急所狙い | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵・射撃 | | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+［LV+2］ | | | | | | | |
| アタックプログラム | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵・射撃 | - | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃の達成値+［LV×2］ | | | | | | | |
| ターゲッティング | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | そのメインプロセスの間、白兵または射撃の武器による判定のダイス+LV個 | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 3 | 4 | オート | 単体 | 視界 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 判定を行った直後に使用する。対象の判定の達成値を+［LV×3］する。1ラウンド1回 | | | | | | | |
| ライトカスタム | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | 肉体・感覚を使用した判定のダイス+1 | | | | | | | |

キャラクター名：燈臣幸（ともしび　ともゆき）

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハードワイヤード | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果：専用アイテムをLV分取得する | | | | | | | | |
| 威圧 | 1 | | | | | | | |
| 効果：そのラウンドの合間、このエネミーが存在するエンゲージを封鎖する。このエフェクトの効果は無視できない。 | | | | | | | | |
| 王者の威勢 | 5 | – | セットアップ | 至近 | 範囲（選択） | 自動 | – | |
| 効果：そのラウンドの合間、支配下に入ってるトループの攻撃の攻撃力+［LV×2］ | | | | | | | | |
| 支配者の瞳 | 5 | – | セットアップ | 至近 | 範囲（選択） | 自動 | – | |
| 効果：そのラウンドの合間、支配下に入ってるトループの判定の達成値+［LV×2］ | | | | | | | | |
| 蘇生復活 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |