

キャラクター名  
十代

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
一人ぼっち	
演奏	
殺戮の天使	自分の意志を無視され、戦わされ続けた。たくさんの赤を浴びた。その感触を、覚えている。
謝罪	君は彼を救った。何度も何度も、肉塊になれば直され、肉体的にも、恐らくは精神的にも。命令に逆らえぬ君は物言わぬ肉塊に刃を突き立てながら、何度も謝罪した。
決闘	知らず知らずのうちに神様と手組む。手組む。パラレルな世界で戦うことを強いられた。刃に刺されていく瞬間、パラレルな世界でも戦いはまだ終わらない。だが、この世界がゲームの場になったこと。この瞬間の経験によって変わってしまった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊戯	友情	3 ①②③④⑤	球磨さん
遊星	恋心	0 ①②③④⑤	しおやさん
遊馬	恋心	1 ①②③④⑤	ししゃもさん
遊矢	執着	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の愛		オート	なし	自身	[加速する狂気] 発狂中の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション		オネスト		ダメージ	効果参照	自身	[業怒]自身がダメージを与えたとき使用可。狂気点+1。ダメージ+2
メインクラス		黒鎧		オート	-	自身	[死神]白兵攻撃の出目+1
メインクラス		霸王		ダメージ	2	自身	[災禍]自身の白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を得る。この攻撃により自身はダメージを受けない
サブクラス		超融合		オート	-	自身	[時計仕掛け]Lv3改造パーツ
サブクラス		フェザーマン		オート	-	自身	[悪食]自身が与えた攻撃の切断判定-2
サブクラス		スカイスクレイパー		オート	-	自身	[怪力]肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス				オート			
頭		ハネクリボー		オート	なし	自身	[カンフー]最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				オート			
腕		ネオス		アクション	2	0	[ライトセイバー]白兵1+切断+連撃1
腕		frisbee		オート	なし	自身	[ガントレット]腕のみ常に防御1。腕の白兵・肉弾ダメージ+1
腕		バーストレディ		ダメージ	0	自身	[有刺鉄線]自身がダメージを与えた時、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シグナルプレスレット		オート			アクセサリ。アルファベットのHに見える。
腕				オート			
胴		醜い瞳		オート	0	0	[ソビゴム]このパーツを損傷した時、判定値8の砲撃2+爆発+全体攻撃(ラピッドジャッジ不可)
胴		アクアドルフィン		オート	なし	自身	[リミッター]BP中にこのパーツを損傷した時最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			