キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	拳聖	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	10歳
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	英雄			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	69	24	42	9	12	50	9
ボーナス	23	8	14	3	4	16	3
クラス修正	4	2	3	0	0	2	0
他修正	15	10				8	
能力値	42	20	17	3	4	26	3

HP	495
MP	385
フェイト	10

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	6	93	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	拳法着					40	30	5	
補助									
装身具	黒帯			15					
能力値			20	0	17	0	26	21	47
スキル			50	370	6	185	167	64	24
その他									
総計(右)			76	478	23	225	223	90	71 m
総計(左)			70	385					
総計(両)									
ダイス数			5 d	45 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	20	10		30	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3	10		13	+ 3 d
アイテム鑑定	3	10		13	+ 2 d
魔術判定	3	40		43	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	20			20	+ 2 d

所持品	
異次元バック	
調理器具	
キャンピングカー	
インスタント×２	
リトルゲブラ	
チャンピオンベルト	
ハイHPポーション×５	
ハイMPポーション×５	
妖魔の仮面	

現在重量：	14		
最大重量：	148	所持金：	104100
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
レイザーシャープ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 武器攻撃のダメージに+1D								
エソテリカ<ウォーリア>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： クラスのスキルのコストを－2								
ドラゴンアーム<闇>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 自身の属性を闇に変更する								
	1							
効果：								
ウェポンルーラー	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果： 命中判定の達成値に+6								
オートガード	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： 物理防御力+6 魔法防御力+3								
スマッシュ	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バーサーク	★	1	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージに+15								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する、その攻撃を単体に変更し、ダメージに+CL*10する。								
スラッシュブロウ	★	1	直前	-	自身	自動	3	
効果： ダメージに＋15D6								
	1							
効果：								
クロススラッシュ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	1	
効果： バッシュによる白兵攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費せず、対象：単体※になる。								
アームズロジック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 取得の際、武器の種別から1つ選択。選択した武器を使用した命中判定＋1D。								

英雄の両親を持ち、ある時飛び出した少年、なるのは英雄か大罪人か・・！
セッションを重ねて、ただの大飯食らいになってきてる
イニシオ村で、取り敢えず滞在。飛び出して現在グランフェルデンに向かっている
グランフェルデンに到着後、いきなりほぼ一文無しになる。金遣いが荒いようだ
頑張って稼いで車購入、クーンと言うお人好しと、ジェットというおっさんと仲間になった。
闇の精霊オスクが仲間になった！ライカンスロープから自己回復のコツを教わった。

クランベル到着後、コロシアムで奮闘なう。
リトルゲブラが仲間になった！
頭のネジの外し方をローリエから教わるが、締め方は忘れた。
ファブニールから血をもらった！
アルコンと会話できるようになった！

アルコンシード：21/100

人間からの名声
・クレス　　５５０

魔物からの名声
・クレス　　６００

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイボルテージ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージに＋20する。								
ハイパーゲイン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 武器攻撃のダメージ＋筋力。								
クローズコンバット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 自身が封鎖されているエンゲージにいるときに有効。白兵攻撃のダメージ＋2D。								
オーバードライブ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： バーサークの効果に武器を使用した命中判定に＋1Dするを追加する。								
バイオレントヒット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： すでに使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。								
ファストセット	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :ﾀｲﾐﾝｸﾞ : ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝのｽｷﾙを同時に使用する（そのｽｷﾙをﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝで使用可能となる）。ただしそのﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽのﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝでそのｽｷﾙを使用できない。								
バーストスラッシュ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の物理防御力と魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出する。								
クロックアップフォース	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： ビルドアップフォース５で取得可能。ビルドアップフォースを５回以下の任意の回数まで同時に使用可能。								
ファイティングロウ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値＋6								
ストームアタック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： スラッシュブロウの効果に＋9D6する。								
ビルドアップフォース	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージに＋20する。複数回使用で効果重複。武器攻撃のダメージロールを行うかシーン終了まで持続								
パーフェクトボディ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	1	
効果： 戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。未行動だった場合行動済にはならない。								
グレートバースト	★	8	効果参照	-	自身	自動	3	
効果： １シナリオ3回、命中判定で振ったダイスの目の1つを6に変更する。6の目が2個以上になればクリティカルになる。								
ディフェンスライン	★	13	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	単体	命中	1	
効果 :対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。対決に勝利した場合、その攻撃は失敗となる。								
	1							
効果：								
ウェポンエキスパート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :選択した武器を使用したダメージ＋2D。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数のウェポンエキスパートスキルを同時適用できない。								
パワーアーム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 装備部位：両の武器を片手のみで装備できる。武器の装備部位は両のままである。								
フロンタルアサルト	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージ＋筋力基本値。								
インバルネラブル	★	-	ダメージ直後	-	自身	自動	1	
効果： 自身がダメージを受けるダメージロール直後に使用。ダメージを0に変更。								
ファイナルガード	★	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	1	
効果： 既に使用したインバルネラブルの使用回数を1増やす								
	1							
効果：								
ペネトレイトブロウ	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中	1	
効果 :対象に白兵攻撃を行なう。その白兵攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出すること。								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルフィスト	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	命中	5	
効果： ダメージ+10で白兵攻撃を行う								
トリプルブロウ	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	1	
効果 :ワンツーブロウ5で取得可能。白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃ではタイミング：メジャーアクションのスキル、パワーを使用できず、対象：単体※となる。								
ハリケーンブロウ	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中	3	
効果 :対象に白兵攻撃を行う。その攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、対象を15m以内の場所に移動させる。この時エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない。どの方向に移動させるかは自身が決定する。								
コンバットスロー	★	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中	5	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。そのダメージ＋10。その攻撃が命中した場合、スリップを与える。								
アームズマスタリー<格闘>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
メタルマッスル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： このスキルは「種別：格闘」の武器で攻撃する時のみ効果がある。武器攻撃のダメージに+2Dする。								
アイアンフィスト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」の武器を使用時、武器攻撃のダメージ+精神								
マインドアデプト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 【精神】に+2する。								
モアタフネス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	3	
効果： 【最大HP】に+15]する								
ハードマッスル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： 【物理防御力】に+9する。								
レジストエレメンタル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： 【魔法防御力】に+9する。								
アディショナルブロウ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： あなたが行なう白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。								
メナシングロアー	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	1	
効果： 自身の行う白兵攻撃の対象が行うリアクションの判定－1D。ラウンド終了まで持続。								
ストロングスタイル	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果 :このスキルは「種別：格闘」の武器で攻撃する時のみ効果がある。ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]するこの効果はラウンド終了まで持続する。								
エナジーバースト	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果 :ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。ただし、このスキルを使用した場合、装備している「装備部位：頭部、胴部」の防具は破壊される(「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していなくても使用可能)。								
コールアウト	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	精神	3	
効果： 対象と精神の対決を行う（達成値＋6）。勝利した場合、逆上を与える。								
ワンツーブロウ	★	6	判定の直前	-	自身	自動	5	
効果： あなたが行なう白兵攻撃の命中判定の直前に使用する。その判定のダイスに+1Dする。1シーンにSL回使用可能								
エナジーフロウ	★	1~25	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	-	自身	自動	5	
効果 :武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう[SL×5]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 体内で気を練り、攻撃の威力を増幅する。								
レジストコンプリート	★	8	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動	3	
効果： 自身がダメージを受ける魔法攻撃のダメージロール直後に使用。ダメージーCL×10。								
エナジースクイーズ	★	-	ｴﾅｼﾞｰﾌﾛｳ	-	自身	自動	3	
効果 :エナジーフロウと同時に使用する。《エナジーフロウ》効果を「消費した【MP】1点につき、あなたの武器攻撃のダメージに+2する」に変更する。1シナリオにSL回使用可能。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスを全て回復する								
ソウルバスター	★	-	効果参照	-	単体	自動	1	
効果 :自身が攻撃のダメージを受けた直後に使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じだけ、攻撃してきた相手にHPロスを与える（最大、自身の最大HP）。								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュナックル	★	3	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :戦闘移動、もしくは全力移動を行った場合、攻撃の命中判定＋1D 。全力移動を行ってもマイナーアクション使用可能。メインプロセス終了まで持続。								
マインドクラッシュ	★	6	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のダメージ＋9その攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、ノックバック（1）を与える。メインプロセス終了まで持続。								
バイタルフォース	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 武器攻撃のダメージ＋5D。メインプロセス終了まで持続。								
スタンアタック	★	6	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のダメージ＋9。その攻撃でHPダメージを与えた場合、スタンを与える。メインプロセス終了まで持続。								
セルフヒーリング	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回、HPをCL×10点回復。								
カウンタースロー	★	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	単体	命中	5	
効果 :ｺﾝﾊﾞｯﾄｽﾛｰ1で取得可能。対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行い、勝利した場合、自身への攻撃は失敗となり、対象はｽﾘｯﾌﾟを受ける。								
	1							
効果：								
マジシャンズマイト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+5Dする。卓越した魔力の持ち主であることを表わす。								
コンセントレイション	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 魔術判定に+1Dする集中力を高め、魔術の発動を成功させやすくする。								
	1							
効果：								
ビリーブ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃に　有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ディバインアーム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+6								
	1							
効果：								
アンガーストーム	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲	筋力	3	
効果： 対象の精神と対決を行う（達成値＋6）。対決に勝利した場合、対象に逆上を与える。								
ソウルヒート	★	-	ﾊﾞｰｻｰｸ	-	自身	自動	3	
効果： 狂戦士化Lv4　物理防御SL*5　魔法防御SL*3								
フリンジマスタリー	★	-	狂戦士	-	自身	自動	1	
効果： 狂戦士時、ムーブ、マイナー、メジャーのコスト-1								
フリンジスウィング	★	-	狂戦士	-	自身	自動	1	
効果： 狂戦士時、命中+1D								
ブルータルライフ	★	-	狂戦士	-	自身	自動	3	
効果： 狂戦士化を受けている場合有効。HPをSL×5点回復。ラウンド進行中のみ使用可能。								
ワイルドアサルト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： HPが最大値未満の時にダメージ+１ｄ								
フリンジゾーン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： クリティカルでダメージに+２ｄ６								
フリンジインパクト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： ダメージが発生したらバステ、放心を付与								
フェイタルフィニッシュ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： 敵撃破時、ダメージ+４ｄ								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スイッチバック	★	-	判定直後	-	自身	自動	3	
効果： バーサークの効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定直後に使用し、その判定を振り直す。								
テンショングロウ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 自身の攻撃で敵キャラクターを戦闘不能にした際に使用。HPをCL×10点回復する。								
ブルータルムーブ	★	6	効果参照	-	自身	自動	3	
効果： 狂戦士時、敵撃破移動可能。								
	1							
効果：								
チャンピオンベルト	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	自動	1	
効果： チャンピオンベルトを取得								
サバイブ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 物理防御+10　魔法防御+5								
アンブレイカブルボディ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 物理防御+CL　魔法防御+CL								
フットワーク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 装備部位：頭部、胴部の防具を装備していない場合有効。回避判定の達成値に＋6し、白兵攻撃のダメージ＋15する								
エキサイトバトル	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ＋5Dする。								
アップリフト	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 物理防御力と魔法防御力に＋＋10								
ファイトアピール	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 白兵攻撃のダメージ＋15　シーン終了まで持続。								
	1							
効果：								
フォアストール	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 行動値＋10								
トゥーハンドアタック	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 刀の攻撃力＋10								
インサイドブレイド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 刀の命中+3								
ツインブレイド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果： 武器を使用した命中判定＋3、ダメージ＋6								
ラディアントエッジ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 自身の所持している種別：刀すべての攻撃力＋5。								
スピリットオブサムライ	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	自動	5	
効果： 種別：刀の武器をSL個取得。自身のみ装備、使用可能。								
パワースマイト	★	7	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	1	
効果： 自動的に待機状態になる。[行動値/10]+1D増加								
ストライクバック	★	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	単体	命中	3	
効果 :対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行い。勝利した場合、対象にCL×5のHPロス。								
ディフレクション	★	6	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	単体	命中	3	
効果 :対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。勝利した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
ショットバック	★	4	ｽﾄﾗｲｸﾊﾞｯｸ	-	自身	自動	1	
効果： 射撃攻撃に対してもストライクバックを使用できる。更にストライクバックの射程を視界に変更。								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リフレクション	★	4	ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ	-	自身	自動	1	
効果 :ディフレクションを使用した対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。対象はダメージロールステップを行い、そのダメージを適用。								
トゥルーアイ	★	4	ダメージ直後	-	自身	自動	1	
効果： 自身の受けるダメージー武器の攻撃力/2								
	1							
効果：								
ラーニング	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :メイキングが含まれていない種族スキルから1つ選択。選択した種族スキルを取得する。取得に一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。幸運基本値ー3。ラーニングで取得した種族スキルを後から取得できない。								
ハイアトリビュート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 攻撃の魔法ダメージが対象の対抗属性の時有効。ダメージ＋25								
アトリビュート	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 攻撃の魔法ダメージが対象の対抗属性の時有効。ダメージ＋20								
ハイウィズダム	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 知力判定の達成値＋10								
ファインドアウト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 隠密状態のキャラクターがシーンに登場している時、それに気づくことができる。								
ブレイクアトリビュート	★	-	命中直前	-	自身	自動	5	
効果： 魔法攻撃の命中判定の直前に使用。そのダメージは対象の属性の有無、種類問わず対抗属性とみなしてHPダメージを算出。								
	1							
効果：								
エングレイブド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： プリプレイにEP13点を取得。								
ブレイカーブランド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 白兵攻撃のダメージ＋3D。								
ナイトロード	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 暗闇の効果を受けず、あらゆるダイスロール＋1D。								
ダークネスキャスター	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： ダークネスシュート1で取得可能。闇属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。ダメージ＋15								
ダークネスシュート	★	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術	1	
効果： この魔法攻撃に対するリアクションの判定ー1D、ダメージは3Dの闇属性魔法ダメージとなる。								
トランス　シェイド	★	-	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： EP2点消費。隠密状態になる。敵キャラクターがエンゲージしていても隠密状態になれる								
	1							
効果：								
イミュニティ<毒>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 毒を無効化								
エンデュランス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 最大HP+15 最大MP+15								
エレメンタルブリード<闇>	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果： 闇のダメージ+5d6								
コネクトナーブ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果： 特殊ダメージ+24 行動値+24　移動値+24								
コネクトフォース	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果： 武器ダメージ+24 物理防御+24								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コネクトアイ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果： 魔法ダメージ+24 魔法防御+24								
マジックフォース	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	5	
効果： 魔法ダメージ+10 特殊ダメージ+10								
ドラゴングロウ	★	6	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	3	
効果： 単体の白兵攻撃を対象：範囲（選択）に変更。ただし自身のリアクション判定は必ず失敗								
コネクトドラゴン	★	10	効果参照	-	自身	自動	3	
効果： 分類：竜となり、ダメージ+筋力。								
ライフブースト	★	-	効果参照	-	自身	自動	3	
効果： 自身がHP回復の対象になった直後に使用。その効果に＋15								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： フェイト1点につきMP10点で肩代わりさせる。								
フォーチュンガード	★	3	ダメージ直前	-	自身	自動	5	
効果： 物理防御力と魔法防御力を0とみなしてHPダメージを算出する場合、その効果を無効化する。								
	1							
効果：								
エレメンタルパワー<闇>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果： 選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに＋20								
フェイタルバスター	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果 :グランドバスター５で取得可能。エンハンスブレスの効果が解除されなくなる。また、使用条件をフェイタルバスターの6回に変更。								
レジェンド	★	-	ﾌﾟﾘｾｯﾄ	-	自身	自動	5	
効果： プリプレイに装備、あるいは携帯している武器から1つ選択。選択した武器の攻撃力＋SL×6。自身のみ装備、使用可能。								
レジェンドプラス	★	-	ﾌﾟﾘｾｯﾄ	-	自身	自動	5	
効果 :プリプレイに装備あるいは携帯している防具から1つ選択。選択した防具の物理防御力＋SL x 4、魔法防御力＋SL x 2。自身のみ装備、使用可能。								
グランドバスター	★	9	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲	命中	5	
効果： 武器攻撃のダメージ＋50								
エンハンスブレス<闇>	★	14	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1	
効果： 武器攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで持続。								
エイルフォーム	★	-	ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ	-	自身	自動	5	
効果： エンハンスブレスの効果中に使用可能。飛行状態となり、武器を使用した命中判定＋6。エンハンスブレスの効果終了まで持続。								
ドラゴンオーラ	★	-	ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ	-	自身	自動	5	
効果： エンハンスブレスの効果に物理防御力+10と魔法防御力＋10								
ドラゴンスペル	★	-	ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ	-	自身	自動	5	
効果： エンハンスブレスの効果に魔術判定の達成値＋10を追加する。								
チェンジファング	★	9	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 攻撃のダメージ＋20。クリンナッププロセスごとにMPを3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続。								
グレートファング	★	-	ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ	-	自身	自動	5	
効果： チェンジファングの効果中に使用可能。行動値＋15								
ライドファング	★	-	ﾁｪﾝｼﾞﾌｧﾝｸﾞ	-	自身	自動	5	
効果： チェンジファングの効果に武器攻撃の命中判定+10魔術判定の達成値＋10								
チェンジスケイル	★	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 物理防御力と魔法防御力＋15。クリンナッププロセスごとにMPを3点消費し続ける								
ジュエルスキン<闇>	★	2	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	5	
効果： 魔法防御力＋20								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
武の極地	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果：	白兵攻撃のダメージ＋35							
残像の刃	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果 :スラッシュブロウの効果の6d6＋器用基本値。さらにこのダメージはスキルやアイテムによってダメージ軽減できず、ダメージを0に変更もできない								
武の真髄	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果：	フェイトを使用してダイスを増やした場合、1点につき更に＋4D。							
異才：ナイト	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果 :取得あるいはSLを上げる際にナイトのスキルから1つ選択。選択したナイトのスキルをSL1で取得もしくはSLを1つ上げる（SL上限は超えられない）。								
鬼の爪	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果：	白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、更にダメージ＋100							
次元断	★	-	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動	3	
効果：	エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことができる。射程：視界となる。メインプロセス終了まで持続。							
人器一体	★	-	アイテム	-	自身	自動	5	
効果：	武器の命中＋5　攻撃力＋25							
戦鬼	★	30	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	1	
効果：	バッシュによる武器攻撃を3回行う。このバッシュはコストを消費せず、対象：単体※となる。							
刹那の返し	★	20	効果参照	至近	単体	自動	1	
効果：	対象の武器攻撃に対するリアクションと同時使用。結果に関わらず対象にCL×3点のHPロス。							
	1							
効果：								
イリュージョンマスター	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果：	分類：魔術（幻）のスキルの魔術判定に使用する能力値を精神に変更。							
プラクティスマインド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	5	
効果：	精神判定の達成値＋6							
リアリスティックイメージ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果：	取得イリュージョニストスキルをあらゆる分類のエネミーに適用可能にする。							
ファイナルイリュージョン	★	-	効果参照	-	自身	自動	5	
効果 :バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用。そのバッドステータスはスキルで回復できない。シーン終了まで持続。								
イメージマジック	★	4	効果参照	-	自身	自動	1	
効果：	分類を魔術（幻）に変更し、ダメージ＋2D。							
デコイイメージ	★	6	効果参照	-	自身	自動	1	
効果：	回避判定と同時使用。使用する能力値を精神に変更。							
ファントムペイン	★	3	効果参照	-	自身	自動	3	
効果 :バッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時使用。対象が分類：植物、アンデッド、機械以外の時に有効。選択したバッドステータスに変更。効果強度は1とする。								
ディスターブアビス	★	-	効果参照	10m	単体	自動	1	
効果 :対象が判定を行った（スキル、フェイトの振り直しも終了）後に使用。判定で振ったダイスの1つの目を1に変更。すべての出目が1になればファンブルになる。								
ディスターブイメージ	★	-	判定直前	10m	単体	自動	5	
効果：	対象の判定－1D。							
ラビリンスイメージ	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	魔術	3	
効果：	対象がいるエンゲージを封鎖する。対象がエンゲージから離脱、ラウンド終了まで持続。							
マスイリュージョン	★	4	ﾑｰﾌﾞ	自身	自身	自動	5	
効果：	対象：単体のイリュージョニストのスキルの対象を範囲（選択）に変更。メインプロセス終了まで持続。							

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エレメンタルシェフ<闇>	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果：　取得の際、属性から1つ選択。選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージ＋1D。属性ごとに別のスキルとして扱う。								
シェフズハンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果：　器用判定の達成値＋10								
マスターシェフ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果：　自身が使用するHP回復を行う種別：料理のアイテムの効果に使用者が受けているバッドステータスすべて回復を追加。								
ソウルフード	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	-	1	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル1つの使用回数を1増やす。ただし増やせるのは使用条件：シナリオ〜〜回のものに限られる。								
リカバリーフード	★	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	-	1	
効果：　対象が戦闘不能時に有効。対象の戦闘不能を回復し、更にHPを1点にする。対象は行動済となる。								
フードアロマ	★	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	場面(選択)	魔術	5	
効果 :対象が自身のいるエンゲージへ移動可能な時に有効。対象を自身のエンゲージへ移動させる。エンゲージからの離脱もでき、封鎖の影響も受けない。 クリティカル：コスト0								
クリエイトフーズ	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	1	
効果 :種別：料理のアイテムを1個取得。価格：購入不可のアイテムのレベルと同じ数の種別：食糧のアイテムを消費。販売不可、シナリオ終了時に失われる。								
フードトラップ	★	7	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果 :フードアロマ1で取得可能。対象が対象：範囲系のスキルを使用した時に使用可能。そのスキルを対象：単体※に変更する。対象は改めて使用したスキルの対象を選択すること。								
インスタントレシピ	★	5	効果参照	-	自身	自動	1	
効果：　ハンティングとフィッシングのHPを2D＋CL×2点回復に変更								
	1							
効果：								
アスレチック	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
オピニオン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。								
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　【最大MP】に+CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
エンラージリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。　あなたは日頃から身体を鍛えている。その結果、大量の荷物を運ぶのも苦にならないのだ。								
アニマルエンパシー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　あなたは「分類：動物、魔獣」のエネミーと意志の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
モンスターロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　エネミー識別の判定に+1Dする。								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :このスキルを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した基本能力値によって別のスキルとして扱う。選択した基本能力値								
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :このスキルを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した基本能力値によって別のスキルとして扱う。選択した基本能力値								
トレーニング：敏捷	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :このスキルを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した基本能力値によって別のスキルとして扱う。選択した基本能力値								
トレーニング：感知	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :このスキルを取得する際、能力基本値をひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した基本能力値によって別のスキルとして扱う。選択した基本能力値								
フェイスダグデモア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：　【行動値】に+2する。このスキルを取得した場合、他の《フェイス：〜〜》を取得することはできない。								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に　－1Dされることなくリアクションを　行なえる。								
ビジランテ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 :隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+1Dする								
サーチリスク	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1Dする								
ハンティング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： シーン終了時に使用する。HP回復を行なう。【HP】を[2D+(CL×2)]点回復する								
フィッシング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： シーン終了時に使用する。MP回復を行なう。【MP】を[2D+(CL×2)]点回復する。								
レストタイム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： シーン終了時に使用する。HP回復とMP回復を行なう。【HP】と【MP】を[2D+CL]点回復する								
催眠	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	精神	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 精神対決を行い、勝利した場合対象を意のままに操る事が出来る、１シナリオに１回のみ 言葉の通じる相手一人を操る								
	1							
効果：								
疾風怒濤	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： エナジーフロウとブーストスタイルをパッシブに変更								
疾風迅雷	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： ダメージに敏捷を加算、ダメージに+行動値/5　命中に+行動値/3								
コネクトブラッド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： コネクト系のスキルを1度で最大まで引き出す								
黒の幻	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 魔術<幻>の魔術判定に+1D。イメージマジックをﾊﾟｯｼﾌﾞに変更する								
无二打	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 素手の攻撃力CL+7								
ブーストスタイル	★	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	-	
効果： ストロングスタイルとエナジーバーストの２つのスキルレベルがMAXの時に取得可能、二つを併用して扱う事が出来る。								
竜化	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	-	1	
効果： 自身を竜へと変化させる。								
錬金分解	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	単体	錬金	-	
効果： メジャーでダメージが発生した場合に発動、対象の命中or行動値をSL*5低下　重複不可								
崩壊の拳	★	10	ﾏｲﾅｰ	-	自身	-	3	
効果： シナリオ3回、モンクのスキルによる攻撃の範囲を、シーン（選択)に変更する。								
ダークネスフィスト	★	22	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲（選択）	魔術	-	
効果 :5d6+30の闇属性魔法攻撃。ダークネスシュートとソウルフィストをあわせたもの。リアクション-1d6 ダメージが発生した場合は威圧を付与する。								
天魔竜	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： プリーチャーとドラグーンの上昇系スキルをﾊﾟｯｼﾌﾞに変更する								
夜の御子	★	-	ｴﾝﾁｬﾝﾄ	-	自身	-	5	
効果： 暗闇（明度2以下）の状態で全ての判定+10D								
	1							
効果：								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークロード	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果： <闇>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
チェインダーク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	1	
効果： 闇属性が自身に重複する度に回避-3ずつ増加。1d-18								
ミッドナイトサン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	5	
効果： 闇属性のダメージ+20								
隠密攻撃	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： 隠密状態での攻撃に対してリアクション-1D6								
完全隠密	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動	1	
効果： あなたは「対象：範囲、場面」の攻撃やスキルの対象とならず、その影響も受けない。								
スウィフトウェポン	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動	1	
効果： エンチャントウェポンと同時使用、セットアップで使用可能となる								
闇の体	★	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	1	
効果： 暗闇状態でのみ使用可能、隠密状態となる。								
エンチャントウェポン<闇>	★	7	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動	1	
効果： 自身が行う武器ダメージを闇属性の魔法ダメージに変更、対象が行うリアクション判定に-1D								
シャドウスフィア	★	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	範囲(選択)	魔術	1	
効果： 闇属性の魔法ダメージ判定　2D6+20となり、1点でもダメージを与えた場合に、威圧を与える								
	1							
効果：								
ブロウストライカー	1	-	ｲﾆｼｱ	-	自身	-	-	
効果： フェイトを1点消費し、すでに使用したスラッシュブロウの使用回数を１増やす、シナリオ１回								
ブロウストライカーⅡ	1	-	ﾌﾘｰ	-	効果参照	-	-	
効果： フェイトを1点消費し、リアクション-１D								
ブロウストライカーⅢ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： フェイト消費によるダイス増加を2D6に変更								
	1							
効果：								
赤竜の保護者	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	-	-	-	
効果： リトルゲブラを保有　カバーリング不可								
不死を求める者達	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御・魔法防御+4　なるべく一人でいないよーに								
忠誠の誓い	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 素手時に、クリティカル時+3d6								
天魔の野望	3	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果： シナリオに1回だけ。ダメージに[CL+1]Dする								
世界の秘密を知る者	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： HP+30 MP+20 物理+20 魔法+20　アコライト系のスキルや神による干渉を無効化する								
全てを食らう蛇	1	-	効果参照	至近	単体	命中	シーン1回	
効果 :生物を喰らう武器、単体である場合は生物以外を喰らう事はしない。この世に生きた生物全てを喰らう力を持つ、喰らった場合そのキャラ及びエネミーはロストとなる。								
呪いの鱗	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果 :あなたはスキル、竜化を得る　１シナリオに１回　合計１０回まで使用可能　１１回目を使用した時あなたの意思は竜に呑まれる								
石仮面の呪い	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	-	-	-	
効果 :あなたの持つその仮面は石仮面と呼ばれていた、 文字通り石の不気味な仮面なのだが、どこか人を　惹きつける魅力すらある気がしてくる。そしていずれ気付くことだろうこれは手にするべきでは無かったのだと。								

キャラクター名
クレス・ピュール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								