キャラクター名
無し(PCが付けるデフォルトはケーリー)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	**ワークス**	レネゲイドビーイングD	**カヴァー**	研究員
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	素体	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	38 %
出自	天涯孤独	**経験**	脱走	**邂逅**	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	1			2
感覚	1	0	1			2
精神	4	0	0			4
社会	2	1	0			3

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	2		知覚	3		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：レネゲイド	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ダブルドライバー	0				ガジガジアイテム。これをつけると、装備者は全ての攻撃に「攻撃：ダブル」または「攻撃：トリプル」を追加しなければならない。また、この装備により「攻撃：ダブル」「攻撃：トリプル」を追加した場合、攻撃ダメージに【肉体】の数値を追加で加算する。装備者は他の武器を一切装備することができない。

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果：	衝動判定のダイスを+LV個する。基本侵食率+5							
オリジン:サイバー	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーンの合間、社会を使用した判定の達成値を+［LV×2］する							
生き字引	5	3	メジャー	意志	自身	〈意志〉		
効果：	全ての〈情報:〉の代わりに判定を行える。ダイス+LV個							
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	GMに質問できる。1シナリオにLV回。							
さらなる波	5	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+［LV×2］する。							
吠え猛る爪	3	2	メジャー	武器		白兵、射撃		
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃は装甲無視、ダメージ-［5-LV］する。							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション			白兵		
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+［Lv+1］個する。							
究極鑑定	★							
効果：	未知のアイテム１つを分析し、その来歴や製作方法、使いみちを導き出す。							
暗号解読	★							
効果：	どのような暗号や未知の言語であろうとも解読できる。							
プロファイリング	★							
効果：	物品や品物を観察し、通常では気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を導き出す。							
効果：								
効果：								
効果：								